キャラクター名
ヌル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	3	経歴	親に捨てられ孤児院で育てられたのだが素行が悪く、思春期には空き巣などを繰り返していた。だがある日家人に見られ重症を負ったが魔導技師に助けられる。その後、自分の行為を反省し魔導技師に懇願し弟子となる。現在は独り立ちし、トレジャーハンターとなった。		
経験点	1380				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	9			20	3
		敏捷度	11			22	3
体	3	筋力	8			11	1
		生命力	8	1		12	2
心	11	知力	8			19	3
		精神力	10	1		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	2		
スカウト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	6	4

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 7	10	6											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
弾丸（１２個入り）x5	○□□○□□
保存食（１週間）	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
商店x2	○□□○□□

サーペンタインガン（売却済み）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 45 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
(任意)	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 マギスフィア（小）	
腰 ガンベルト（12発収納）	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
商店	50
商店	50

名誉点 所持 17 /合計 117

その他メモ
故郷の場所を知らない、命を助けられたことがある、罪を犯したことがある

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟