キャラクター名: Ray

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	male	年齢	24
冒険者Lv	3	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	140		魔物に襲われたことがある		
			引きこもっていたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6			17	2
		敏捷度	5			16	2
体	2	筋力	8			10	1
		生命力	7	1		10	1
心	6	知力	11			17 + 1	3
		精神力	9			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	3		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/距離	226 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
鍛冶屋購入	50

名誉点 所持 12 /合計 62

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

聖印	○□□○□□
下着	○□□○□□
普段着	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
テント	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□

食器セット	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 35 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の指輪	魔法の品。能力値1つを+1する。破壊すると1度だけ+13
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

幼少期に魔物に攫われて奴隷にされていた中、自信を購入した魔物が人道的な魔物で、様々な技能を教育してくれた。
その魔物の屋敷から出してもらえなかったが、最近になって「人とかかわることを学ぶため」とカシュカーンに送られた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟