

キャラクター名 ヴォルフガング	プレイヤー名
--------------------	--------

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	拳闘士	性別	男性	年齢	60↑
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	64500				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	36		54	9
体	9	敏捷度	12	39	6	66	11
		筋力	9	30		48	8
心	4	生命力	16	29		54	9
		知力	8	24		36	6
		精神力	8	30		42	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15						
グラップラー	15						
プリースト/シーン	15						
スカウト	14						
レンジャー	12						
セージ	12						
エンハンサー	15						

戦闘特技			
タフネス	2122p	頑強	218p
追加攻撃	220p	飛び蹴り	3146p
投げ攻撃	225p	インファイト	3145p
カウンター	2120p	頑強II	2121p
バトルマスター	3143p	回避行動	218p
トレジャーハント	2120p	武器習熟/格闘	221p
ファストアクション	2123p	武器習熟II/格闘	221p
影走り	2120p	魔力撃	227p
トレジャーマスター	3143p		p
治癒適正	2122p		p
不屈	2123p		p
ポジションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
全力攻撃	225p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	15	24	26	23
グラップラー	15	24	26	23
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			ランク	筋力	回避力	防護点	
	ランク	筋力	回避力					
鎧	執事服						6	
盾								
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							3	
回避技能	グラップラー			合計値		26	20	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ NPC専用の補正込み	1H	0	2	2d+ 26	10	28	60										
キック NPC専用の補正込み	1H#	0	1	2d+ 25	10	29	65										
投げ NPC専用の補正込み	2H	0	2	2d+ 26	12	30	70										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	76 _m	228 _m	2d+ 26	20	144	神聖魔法	15	21			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	18	2d+ 25	2d+ 24	2d+ 22	87						

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手			
左手			
腰			
足			
その他			

その他メモ	自動失敗
ラクシアとは境界を隔てたとある吸血鬼の城に仕える執事。 普段は温厚かつ時々茶目を出す老人だが、意外に荒っぽい。	チェック <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
【種族特徴(特殊)】 ・獣人の力 満月の夜には命中・回避判定に+1のボーナス修正を受ける。 【獣化】で更に+1。「完全獣化」時は更に+1。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
・獣化 上半身を特定の獣(ヴォルフガングの場合、狼)に変える。 獣化すると格闘武器<牙>を使えるようになり、これの攻撃は補助動作で可能。 また、あらゆる攻撃に対する防護点に『冒険者レベル』分のボーナス修正を受ける。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓

