キャラクター名
ロイ＝プロフェス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	参謀	性別	男	年齢	500
冒険者Lv	6	経歴	役に立たない知識を持っている		
経験点	0		本から大きな影響を受けたことがある		
			人族の歴史に興味がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	5			15	2
		敏捷度	9	3		22 + 2	4
体	7	筋力	3			10	1
		生命力	4	1		12	2
心	13	知力	10	4		27 + 1	4
		精神力	7	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
セージ	4		
アルケミスト	5		
ウォーリーダー	6		

戦闘特技			
ディフェンススタンス	IB37 p		p
スローイング	IB30 p		p
連続賦術	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		
パラライズミスト		
パークメイル		
バインドアビリティ		
怒涛の攻陣Ⅱ烈火		
強靭なる丈陣Ⅱ:安精		
強靭なる丈陣Ⅱ:強身		
鉄壁の防陣Ⅱ:堅体		
鉄壁の防陣Ⅲ:鋼鎧		
鉄壁の防陣Ⅳ:無敵		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ヒーターシールド		10		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン 戦旗槍加工:3000	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
ジャベリン 戦旗槍加工:3000	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	
右手 敏捷の腕輪	
腰 スローワーベルト	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ

ナイトメアの考古学者の青年。
大破局も経験している事も有り、戦術に対する理解が深い。
現在は考古学や博物学の教授としてフィールドワークをこなしている。
そう言った事から冒険者として活動している。が学術的興味以上に
様々な好奇心に満ちており。損得より真実への欲求が高い。

学校の先生をしている事も有り、善性の判断が多い

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ロイ＝プロフェス

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
キャンプ一式	○□□○□□
筆記用具一式	○□□○□□
着替え	○□□○□□
食料	○□□○□□
	○□□○□□
魔法の方位磁石	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
ポーションボールx2	○□□○□□
	○□□○□□
アルケミストカード(緑):Ax20	○□□○□□
アルケミストカード(赤)Ax20	○□□○□□
アルケミストカード(金)Ax10	○□□○□□
アルケミストカード(白)Ax10	○□□○□□
アルケミストカード(白):Bx20	○□□○□□
	○□□○□□
知力の指輪x2	○□□○□□

所持金	預金・借金
3015 G	G

名誉アイテム	点数
防御:戦旗槍	100
抵抗:戦旗槍	100

名誉点 所持 80 /合計 280