

キャラクター名 アニー	プレイヤー名
----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	7	経歴	自分のモノではない記憶がある		
経験点	1770		大恋愛したことがある 育ての親に拾われた		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	7	2	16	2	ファイター	7		
		敏捷度	8	3	18	3	スカウト	2		
体	10	筋力	5	4	19 + 1	3	ウォーリーダー	5		
		生命力	6	3	19	3				
心	4	知力	9	3	16 + 2	3				
		精神力	8	1	13	2				

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122	p	p
かぼう	224	p	p
頑強	218	p	p
防具習熟/金属鎧	222	p	p
防具習熟/盾	222	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
☆軍師の知略	
☆怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
☆怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃	
☆怒涛の攻陣Ⅳ：輝斬	
☆流麗なる俊陣Ⅲ：幻惑	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	9	10	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ (防弾加工)	18	-1	7
盾	グレートウォール	20	-1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	ファイター	合計値	8	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	1H両	20	-1	2d+ 8	10	10	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	20 _m	60 _m	2d+ 8	13	70

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 10	2d+ 9	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	薔薇のチョーカー <small>壊すとダメージ2倍。とろろでチョーカーってある地方では(私は読める)の意図があるらしいね(!!!)</small>
背中	
右手	剛力の指輪 <small>破壊すると1回だけ筋力+13 右手人差し指用</small>
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	叡智の腕輪 <small>破壊すると1回だけ知力+14</small>

その他メモ	自動失敗チェック
本人曰く、育ての親(実はデーモンルラー)に拾われて育てた、ただのファイターとの事。 ある人物と大恋愛をした事があるという、乙女の要素も持ち合わせているが……………"一体どこまでが本人の記憶"なのでしょうね?	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
(J)anne	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

SwordWorld2.0 : (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 2[1,1]+9[4,5]+7[4,3]+5[2,3]+9[6,3]+5[2,3] → 37
 ノベム : 2d+2d+2d+2d+2d+2d #2
 SwordWorld2.0 : (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 7[5,2]+8[6,2]+5[2,3]+6[3,3]+9[4,5]+8[2,6] → 43
 ノベム : 2d+2d+2d+2d+2d+2d #3

