

キャラクター名
神郷 花音(かみさと かのん)

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	渴望	衝動	自傷	初期侵食率	43%
出自	父親不在	経験	長期入院	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	6
感覚	1	0	1			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	4		知覚	2		意志	3	1	調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	10r+4		9		
	白兵	14r+4		9		
	白兵	11r+4		10		
	白兵	16r+4		10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
携帯電話	
制服	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
賢者の石	P	N		
宮沢 千早	P 好意	N 偏愛		
玉野 アリスティア	P 尊敬	N 嫌気		
長月 弦	P 連帯感	N 隔意		
美谷 カノン	P 親近感	N 不安		
謎の少女	P 感服	N 脅威		
アーノルド	P 同情	N 隔意		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	:戦闘移動を行う。この移動は離脱もできる。移動中に他のエンゲージに接触しても移動を終える必要はなく、封鎖の影響も受けない シーンLv回							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	攻撃力:+[Lv+8]							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	【肉体】使用のダイスを+[Lv+2]D							
原初の青: 生命の黄金率	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン中の『肉体』を使用した判定ダイス+[Lv+1]D							
CL: ウロボロス	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv(下限7)							
原初の赤: ペネトレイト	1	4	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	装甲値無視 判定ダイス-1D							
神獣撃	3	2	メジャー	武器	単体	対決	80%	
効果:	《完全獣化》中のみ使用可 攻撃力ダイス+[Lv+2]D 使用後《完全獣化》解除							
原初の白: 異世界の因子	1	7	オート	視界	効果参照	自動	80%	
効果:	:自身が登場しているシーン内で使用されたエフェクト1つを対象とし、それをLv1で取得する エネミーエフェクト、[制限:ピュアブリード]のエフェクトは使用できない 1シナリオ1回制限 ※回数制限エフェクトの場合侵蝕基本値+3							
原初の黒: リミットリリース	1	8	オート	至近	自身	自動	100%	
効果:	判定を行う直前に使用 C値-1(下限5) 1シナリオ1回制限 ※回数制限エフェクトの場合侵蝕基本値+3							
原初の虚: 戦神の祝福	3	22	メジャー	武器	-	対決	120%	
効果:	攻撃力+[Lv+4]D 1シナリオ1回制限 ※回数制限エフェクトの場合侵蝕基本値+3							
RF: ウロボロス	3	2	リアクション	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv(下限値7)							
原初の緑: ゲットダウン	1	3	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果:	〈白兵〉〈射撃〉エフェクトを組み合わせた判定であなたはドッジを行える							
イージファイカー: ディメンジョンゲート	1							
効果:								

FHが世界中で大衆からの支持を集めている時世で、それらに反旗を翻すUGNの一員として自身に与えられた力を振るう覚悟を決めた少女。自身の信念を貫く為。友との約束を守る為。思いを込めた拳を固く握り締め、今日という日を戦い抜く。

