キャラクター名: リング

プレイヤー名:

種族	コボルド	種族特徴	種の限界/軽視/小さな匠/弱点(魔法+2)		
生まれ	野伏	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴	近所に芸術家が住んでいた		
経験点	220		育ての親に拾われた		
			罪を犯したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8			15	2
		敏捷度	6	2		15	2
体	5	筋力	6			11	1
		生命力	4			9	1
心	6	知力	11			17	2
		精神力	7	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
スカウト	4		
レンジャー	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	3	2

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ラウンドシールド		8		1
盾	ソフトレザー		7		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 3	10	2	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
アウェイクンポーションx5	○□□○□□
ポーションポーションボールx15	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 20 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

治癒適性	2122 p		p
精密射撃	218 p		p
スローイング	IB30 p		p
かばう	IB36 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

腹と額にわっかの模様がある。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟