キャラクター名

コマエダ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	１７
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	希望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
別離	
教室	
鳥籠	
ねじまき	
幼い子供	
まもるために	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	自身	姉妹１人が次に使用するマニューバのコスト-1
メインクラス		狂った歯車		オート		自身	あなたがいるエリアで、いずれかの敵が大失敗をした際、その結果によって発生するダメージを1点上昇させて良い
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	改造3パーツ取得
サブクラス		歪極		オート		自身	変異3パーツ取得
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2、1ターンに何度使ってもよい
頭		エナジーチューブ		オート		自身	2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを通過で損傷しなくてはならない
頭		アドレナリン		オート			1
頭		つめたいひかり		アクション	1		ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギオンはあなたに以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける(この修正は累積しない)
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2 or 妨害2
腕		壊れた部品		オート			誰かの手。たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害２
胴		ぬるぬる		ジャッジ	1	0	自身を対象とした攻撃判定にのみ使用可。妨害1、1ターンに何度使用してもよい。ただし、1回の判定に対し1回のみ
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１