キャラクター名

ことぶき

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	12
メインクラス	レクイエム	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
血の宴	
少女	
あの男	
踊る	君が最初に「少女」だけをたばねるのを目撃。「血の宴」を開きることになった原因の出産。君は誰かの悪ふざけを目撃していた。毎日毎日、家から遠い劇場へ通って、「バスケット」にはいるその食べ物を詰め込んで、君はうらやましかった。だから、引き出せるくしゃくしゃだった。
女	君が一目惚れした人は、もう他の女にふを奪われていた。しかし君は絶対に貝じなかったね。そう見えるように振る舞っているだけだと思い込んでいたね。あのA人の住まいが劇場から研究室に変わった後は、毎日研究室に通ったね。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エリクシル	信頼	3	①②③④⑤	
キサラギ＆アミダ	信頼	4	①②③④⑤	
ハクビ	友情	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点１を加える。支援３。
ポジション		業怒		ダメージ			自傷が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点１点を加える。ダメージ+2
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		子守唄		オート		自身	バトルパートで射撃マニューバの出目-1、コスト-1
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートの毎ターン及び戦争終了時、あなたは任意の基本パーツを１つ損壊する。これはコストとして扱わない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		筋肉増強剤（カンフー）		オート		自身	行動値+1
頭		けもみみ		オート		自身	行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、出目+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		バスケット		オート		自身	たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート		自身	行動値+1