ニキャラクター名 ことぶき

- プレイヤー名 -

ポジション	ホリック	享年	12
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	ステーシー	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計	
武装	3	0	3	
変異	1	1	2	
改造	0	0	0	

記憶のカケラ	内容
血の宴	
少女	
あの男	
踊る	即轉載(Myd 上り方とおはまかの意識。 [angli 程度さどはった毎回の意識、影は動い服みを要動でいた。毎日日、前から動場像や過って。 $(パスケット)$ にはいほどの女体を結められて、影からみをおかった。だから、別を参考(人かかった。
女	間が一目ばれした人は、もう他の女に心を撃われていた。 しかし君は絶対に信じなかったね。そろ見えるように指お集っているだけだと思い込んでいたね。 あの人の仕まい前編むら研究主に変わった後は、毎日研究主に遭ったね。

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
エリクシル	信頼	3	12345		
キサラギ&アミダ	信頼	4	12345		
ハクビ	友情	2	12345		
		2	12345		
		2	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1を加える。支援3。
ポジション		業怒		ダメージ			自信が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		子守唄		オート		自身	バトルパートで射撃マニューバの出目-1、コスト-1
サブクラス		失敗作		オート		自身	成撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートの毎ターン及び戦争終了時、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。これはコストとして扱わない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		筋肉増強剤(カンフー)		オート		自身	行動值+1
頭		けもみみ		オート		自身	行動值+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、出目+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射擊攻擊1+爆発+全体攻擊
腕		バスケット		オート		自身	たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート		自身	行動值+1