

キャラクター名
枢木 静

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	700				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	3		20	3
体	4	敏捷度	4			11	1
		筋力	8	7		19 + 1	3
心	11	生命力	9			13	2
		知力	4	1		16	2
		精神力	8	4		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	12		
スカウト	1		
レンジャー	2		
エンハンサー	6		
バード	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
全力攻撃	225 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
なぎ払い	1B38 p		p
武器習熟S/ソード	1B31 p		p
両手利き	1B32 p		p
二刀流	1B30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビビット	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	12	15	13	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	13	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 15	10	18	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	110	預金・借金	G
-----	-----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 13	3	64

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 2	2d+ 14	2d+ 15	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔