キャラクター名	プレイヤー名
アイン	

ポジション	コート	**享年**	16
メインクラス	ステーシー	**暗示**	破局
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	37

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
23　：　少女	あなたの前には一人の少女がいた。彼女の名前も顔も、関係さえ忘れたけれど、その笑みはまだ心に残っている。彼女を愛していた。あなたは、そんな笑みを見せてくれる仲間を愛する。
96　：　うそ	あなたはうそをついた。どんな嘘か思い出せない。けれど、誰かをだましたのだ。そして、きっとだましたまま死んでしまった。相手は今も騙されたままだろうか。もし出会えたら、謝らないと…。
花壇	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミフネ	執着	3	①②③④⑤	
アラクネ	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0〜1	対象が次に使う「アクション」のコストを−1（最低0）にする。
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0〜2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0〜1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2。
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対して使用不可。移動1。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギオンはあなた以外を対象とした攻撃判定に−1の修正を受ける。
胴		かめれおん		アクション	2	自身	ターンが終了するか、攻撃マニューバを宣言するまで、あなたは敵ホラー・レギオンのマニューバ対象にならない。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備個所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなければならない。
腕		カメラ（フィルム無し）		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト - 1。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。