

キャラクター名
ラピス・ラズリ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	16
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	希望
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ ネクロマンサー 最終戦争	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	4	0	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)にする
メインクラス		戦乙女		オート		自身	2
メインクラス		数多の手管		オート		自身	あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する。(最低0)
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造3パーツ取得
頭		エネルギーチューブ		オート		自身	2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを通過で損傷しなくてはならない
頭		アドレナリン		オート		自身	1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		サイボーグ		ジャッジ	0	自身	防御 2
胴		ロケットパック		アクション	0	自身	移動1~2。1つのパートにつき、1回のみ使用可能
胴		しんぞう		オート		自身	1
胴		アーマースキン		オート			防御 1
胴		かわいい衣装		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1