キャラクター名
タルク【ヴァーナ（兎）の混血】

プレイヤー名

メインクラス	デッドアイ	**Lv.1:**		**レベル**	20
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヒューリン			**境遇**	義理の親
出自（効果）	傭兵			**目標**	慈愛

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	27	30	10	14	19	9	6
ボーナス	9	10	3	4	6	3	2
クラス修正	0	4	0	1	1	0	0
他修正							
能力値	11	14	3	5	7	3	2

HP	174
MP	161
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショットガン	20m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手	命名：ウルトララピットファイア								
頭部	ブリッツゴーグル					3	1		
胴部	ブリッツレザー				-1	8	1		
補助	冒険者のロケットブーツ				-1	3		3	
装身具	ブリッツグローブ		2					3	
能力値			14	0	3	0	3	10	16
スキル			5	48					
その他			2	7				9	
総計(右)			22	62	1	14	5	20	16 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			6 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	14			14	+ 4 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	14		1	15	+ 5 d

所持品	
邪眼の宝珠	ハイHPポーション
カートリッジ：火	ハイMPポーション
コーデックス	練磨弾
精巧なる助手の指先	売却
強力火薬	倉庫
小型ハンマー	
HPポーション	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
くさび	
MPポーション	

現在重量： 28		
最大重量： 32	所持金： 299229	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：【アウリラ】タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ピアシングストライク	3	5	ダメ直	-	自身	自動成功		
効果：SL+D								
スペシャライズ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：《錬金銃》。命中・ダメ＋SL								
アームズマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：《錬金銃》。命中＋1D								
ガンスミス	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：《マスケット》取得								
コンバージョン：ショットガン	5	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：ショットガン、ダメ＋SL								
オプションパーツ	3	-	アイテム	-	自身	-		
効果：『ガンストック』『フォアグリップ』『スピードローダー』								
ウェポンフォーカス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：《スペシャライズ》の武器攻撃ダメ＋5								
ウェポンフォージ	5	8	メジャー	-	自身	錬金術		
効果：シーン終了まで、ダメ＋（SL）D								
エリクサー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：《種別：ポーション》の効果に+１D								
マグニフィケーション	1	6	メジャー	至近	範囲（選択）	錬金術		
効果：《種別：ポーション》の対象をを範囲（自分以外）。								
アルケミカルサークル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：錬金術判定+１D								
マイスター《錬金術》	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：錬金術判定+１D								
シンセサイゼーション	1	5	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：ポーション2個使用								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：パッシブ、アイテム以外のスキル宣言を無効化								

キャラ設定：
傭兵の親を持って生まれる→親が仕事で行方不明になる→鍛冶屋のネヴァーフ(名前:ゴトー)に拾われる。
ゴトーが際限なく孤児を拾ってくるので、このままでは破産してしまうだろう。そう思ったタルクが外で働くとゴトーに相談するも「まだ早い」と断られてしまう。家族の生活費のため、ゴトーには内緒でショットガンを持ち出し、冒険者の扉をたたくことになる。

出身地：カナンの森近く
泳げない

キャラクター名
タルク【ヴァーナ（兎）の混血】

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インターフィアレンス	1	10	判定の直後	武器	単体	命中判定	ｼｰﾝ1回	
効果：	対象の命中判定を達成値に、命中判定。成功時に攻撃を無効化							
アデンダム	1	8	イニシアチブ	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	イニシアチブにメインを行う。行動済みにならない							
クイックフォージ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功	ｼｰﾝSL回	
効果：	《～フォージ》を使用する							
アキュレイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【器用】判定+１							
マークスマン	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	射撃ダメージSL×５							
バーサタイル	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	スカウトスキルの使用回数を1増やす							
ハードラック	3	10	効果参照	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵSL回	
効果：	射撃命中判定のダイス目を一個6に							
ダブルショット	1	9	メジャー	-	自身	自動成功		
効果：	射撃2回単体同一対象、2回目＋３Ｄ							
ストレイトショット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	命中＋1D							
コンプレックス	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：	《コンバージョン：～》をSL＋1取得							
コンバージョン：ブラスター	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：	SL個カートリッジ取得							
ギフト	1	-	効果参照	-	自身	-	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	ダイスロールに＋２Ｄ							
デッドショット	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	射撃ダメージSL×４							
コーデックス	1	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功		
効果：	コーデックス取得							
メンターアーツ	3	-	コーデックス	-	自身	自動成功		
効果：	選択したクラスのスキルの効果（SL×２）							
マインドマスター	1	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功		
効果：	【コーデックス】とセットアップスキルを使用する。							
ヒーリングマスター	1	7	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	回復に【知力基本値】							
ポーションピッチ	1	3	メジャー	20m	単体	錬金術		
効果：	ポーションを対象に使用する。							
天の火	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	武器攻撃ダメ+［CL+10］							
デストロイヤー	1	-	パッシブ	-	自身	-	対ｵﾌﾞｼﾞｪｸﾄ	
効果：	対オブジェクトダメ＋２Ｄ							
アルケミーノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	錬金術に関する【知力】判定+１Ｄ							
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	トラップ解除判定+１Ｄ							

キャラクター名
タルク【ヴァーナ（兎）の混血】

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：ポーションを使用する								
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：HMPポーション2個獲得								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								