

キャラクター名 葉ノ花	プレイヤー名
----------------	--------

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ドゥアン：天翼族			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	18	18	6	9	9	9
ボーナス	7	6	6	2	3	3	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	8	8	7	2	4	4	3

HP	89
MP	66
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	村雨	至近	-2	24	0	0	0	0	0
左手									
頭部	不沈の冠				-1	7			
胴部	胴丸					10			-1
補助	トリックマント					5			
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			8	0	7	0	4	11	13
スキル			4	3				2	
その他									
総計(右)			11	27					
総計(左)			13	3	6	27	4	13	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	8			8	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
ハイHPポーション×3	
ハイMPポーション×1	
HPポーション×3	
MPポーション×3	
セブントブ	

現在重量：	17	所持金：	1921	預金・借金：	
最大重量：	30				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウイング	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：天翼族、飛行状態になる。シーン終了まで持続する								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行なう。その攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+2D+2する。クリティカル：ダイスロール増加								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：回避判定に+1Dする。								
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果：対象に武器攻撃を行なう。その攻撃の命中判定に+2D、ダメージに+2Dする。クリティカル：ダイスロール増加								
アーマーブレイク	5	5	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果：この攻撃はダメージロールステップでダメージを与えず、対象の【物理防御力】に-20する。この効果は重複し、シーン終了まで持続する。クリティカル：コスト0								
アームズマスタリー：刀	1	-	パッシブ	-	自身	-	刀使用	
効果：武器を使用した命中判定に+1Dする。								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：「種別：刀」の武器を1個取得する。								
トゥーハンドアタック	5	-	パッシブ	-	自身	-	刀装備	
効果：「装備部位：片」の「種別：刀」の武器を「装備部位：両」に変更し、「攻撃力」に+10する。								
トゥルーアイ	1	4	DRの直後	-	自身	自動成功	刀装備	
効果：防御中1回。ダメージ軽減を行なう。あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-7する。								
トルネードブラスト	3	6	メジャー	武器	範囲(選択)	命中判定		
効果：シーン1回。攻撃の対象のCL(またはエネミーレベル)が9以下のモブエネミーであれば、戦闘不能または死亡させる。クリティカル：ダイスロール増加								
フォアストール	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【行動値】に+2する。								
フェイタルブロウ	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージに+3する。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、【放心】を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ストライクバック	2	4	リアクション	武器	単体	命中判定	シーン2回	
効果：対象が行なった白兵攻撃に対するリアクションを、装備している武器を使用した命中判定で行なう。この対決に勝利した場合、対象に[CL×5]のHPロスを与える。なお、対象の攻撃はあなたに自動的に命中する。対象が行なった攻撃の処理は通常どおり行なう。								
スペシャライズ：刀	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：選択した武器を使用した命中判定の達成値に+3、ダメージに+3する。								
	1							
効果：								

<メモ>

■一般スキル

《ファインドトラップ》1：トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。

《シックスセンス》1：奇襲攻撃を受けた時、判定に-1Dされることなくリアクションを行なえる。

《リムーブトラップ》1：トラップ解除の判定に+1Dする。

《サーチリस्क》1：危険感知の判定に+1Dする。

《トラッキング》1：残された足跡、痕跡などを元に追跡するための【感知】判定に+1Dする。

《トレーニング：敏捷》1：選択した基本能力値に+3する。

《フェイス：アーケンラヴ》1：あらゆる命中判定の達成値に+1する。

《トレーニング：器用》1：選択した基本能力値に+3する。

《トレーニング：筋力》1：選択した基本能力値に+3する。