

キャラクター名 ガガーラン	プレイヤー名
------------------	--------

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	身体のどこかに刺青がある		
経験点	5960		空腹のあまり失神したことがある 空を飛んだことがある		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	6		22	3
体	11	敏捷度	1	4	2	11	1
		筋力	11	3		25 + 2	4
心	5	生命力	8	5		24	4
		知力	3	4		12 + 2	2
		精神力	15	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
プリースト/ザイア	7		
レンジャー	7		
エンハンサー	1		
ウォーリーダー	6		

戦闘特技	
治癒適性	2122 p
不屈	2123 p
かばう	224 p
防具習熟/盾	222 p
マルチアクション	2125 p
マルチガード	1B32 p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
軍師の知略	
堅陣の構え	
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃	
怒涛の攻陣Ⅳ：旋風	

名誉アイテム	点数
専用鎧	50
強化	20
名誉点 所持 188 /合計 258	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	4	7	5	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 魔法のマナタイト加工のイスカイアの魔導鎧		23	-	9
盾 マナタイト加工のイビルターゲット		18	-	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				4
回避技能	ファイター		合計値	5 17

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 7	11	8	25										
守斧エバン(しゅふ)	1H	1	7	2d+ 14	12	8	45										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x11	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
3点魔晶石x4	○□□○□□
イフリースの髭	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□

5点魔晶石x10	○□□○□□
トリートポーションx2	○□□○□□
10点魔晶石	○□□○□□
消魔の守護石5点x5	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	8024
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 5	17	45
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 11	2d+ 10	43	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	9			

装備品	説明
頭 軍師徽章	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他 聖印	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
成人したてのドワーフ 故郷の酒蔵の酒を一夜で飲み尽くしたので家族から縁をきられた。 なので家名を名乗らず世界一の冒険者になることで家族を見返してやろうと考えている。	□□□□⑤
好きなものは酒と戦い	□□□□⑩
* 剛守斧エバン(ごうしゅふ) 威力45 命中+7 C値12 防護点+3 魔力魔防+2	□□□□⑮
# アクティブウォール	□□□□⑳
装備中に限り制限移動の距離が10mに増える	□□□□㉑
# 要塞の鉄壁	□□□□㉒