

キャラクター名
ピカロ・アンバー

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	射手	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	物心がついた時には独りだった		
経験点	60		育ての親に拾われた 家族に魔法使いがいる		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	3		29	4
体	0	敏捷度	10	1		25	4
		筋力	5	1		6	1
心	11	生命力	13			13	2
		知力	5	1		17	2
		精神力	14			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
スカウト	3		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
精密射撃	218	p	p
鷹の目	219	p	p
狙撃	1B37	p	p
武器習熟A/ボウ	1B31	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 60 /合計 60	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	11	8

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+ 11	10	4	20										
ライトボウ				2d+ 11	0	9											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
太矢x3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
赤カードA	○□□○□□
赤カードBx5	○□□○□□
緑カードBx5	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	365 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 0	2	34
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 9	2d+ 11	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	えびら 矢・太矢を24本まで収納
右手	
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
幼少期に親とはぐれたところを魔動機師だったフロウライトの冒険者に拾われて育った。そのため魔法は使えないものの、絡繰などの技術に興味を持つ。冒険者になるとともに錬金術の勉強中。	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㊱