

キャラクター名  
川蝉夏洋

プレイヤー名

シンドローム	オルクス パロール	ワークス	大学生	カヴァー	大学生
オプション		年齢	20	性別	男
覚醒	償い	衝動	自傷	初期侵食率	34 %
出自	親戚に疎まれている	経験	親友	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	3	0	0			3	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
親戚	P 慈愛	N 悔悟		
アルフレッド・J・コートウェル	P 尊敬	N 偏愛		
香留灯(ライトさんちの子)	P 好奇心	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象が判定のダイスを振った直後に使用。対象の判定のダイス目の一つを10にする								
赤方偏位世界	3	1	セットアップ	視界	単体	自動		
効果:								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 敵の行動自動失敗。シナリオに一回しか使えない								
ジャミング	3	4	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象が行う判定ダイスを-レベル個分								
導きの華	3	2	メジャー	視界	単体	自動		
効果: 対象が次に行うメジャーアクション達成値を+レベル×2								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

かわせみ なつひろ

サブガが好き。とても信頼が置けると評判のお人好し(クトゥルフの特徴表: 重火器の達人/信頼のおける人)  
従姉妹に大怪我を負わせてしまったからというものの、叔母夫婦に疎まれている。本人はそのことを心の奥底から悔いているようだ。ダイスくん、いいドラマするじゃない…。  
カヴァーもワークスも大学生なのでコードネームはない。

親友(幼馴染)は貧乏で出席不足の留年ストレスでバイト漬けの生活に精を出してるのでいつも心配(不安を覚えている)。彼がどんな未来をたどるか、好奇心も抱いてるみたい。

速度調整の領域を作り出せるオルクス/パロール。  
青白い小鳥の幽霊のような妖精さんがフワフワ舞っている。この妖精鳥さんたちが行動を阻害したり、加速装置になったり。  
パロールの血はちょっと薄いみたいだ。

コートウェル博士を尊敬してる上に偏愛してるから、もしかしなくてFHの素養満点なのかもしれないね。  
「今日も素晴らしいです、博士え……000」って心酔する方が遙かに合ってるんだと思うけど、香留くんという日常世界(ロイス)があるからそういう素質に蓋ができていないのかもしれないね。