

キャラクター名
ハイド・アーガルス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	6	経歴	魔神に生贄に捧げられそうになったことがある		
経験点	70		今でも使う決め台詞がある 神の声を聞いたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6	2		17 + 1	3
敏捷度	4	1		14	2
筋力	11	2		22	3
生命力	7	5		21	3
知力	12			20	3
精神力	3	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
プリースト/風来神ル=ロウド	2		
スカウト	1		
レンジャー	4		
エンハンサー	4		
アルケミスト	1		

戦闘特技		値	単位
武器習熟/スピア	221	p	p
防具習熟/非金属鎧	222	p	p
必殺攻撃	1B38	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベア	
アンチボディ	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	9	8	9
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレストアーマー		10		5
盾	ラウンドシールド		8		(1)
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能				フェンサー	合計値 8 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
流転槍【アールシェーピス】	2H	15		2d+ 9	9	10	30										
ピラー	1H	8	-1	2d+ 8	8	10	13										
フレイル	2H	10	-1	2d+ 8	9	9	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 8	6

HP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
21

装備品	説明
頭	
耳 聖印 (ル=ロウド)	
顔 勇者の証 (体)	頼む……
首 ポーションインジェクター	ヒルポ+ 1
背中	
右手 大きな手袋	
腰 アルケミーキット	
足 韋駄天ブーツ	
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 大きな手袋	

その他メモ		自動失敗チェック
「変転くまわ」っ、せえっ!!」		
ハイド : k13@8+3+3+1 威力 : ピラー SwordWorld2.0 : KeyNo.13c[8]+7 → 2D:[1,4]=5 → 3+7 → 10		□□□□⑤
ハイド : 「変転せっ!!」		□□□□⑩
ハイド : k13@8\$8+3+3+1 SwordWorld2.0 : KeyNo.13c[8]m[8]+7 → 2D:[6,6 5,5 6,4 6,3 3,1]=8,10,10,9,4 → 4,6,6,5,2+7 → 4回転 → 30 (初草一番槍にて。)		□□□□⑮
		□□□□⑳
		□□□□㉑
		□□□□㉒
		□□□□㉓
		□□□□㉔
		□□□□㉕
荒くれ、ウォーモンガー、そんな感じ。来歴からするにDMC3のバージルみたいな動機だろうか。 割とダーティーな依頼も受けそうだが、一期亭にいるうちは縁なさそう。		

