キャラクター名	プレイヤー名
神矢霊児（かみやれいじ）	

シンドローム	ウロボロス ウロボロス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	UGNエージェント
オプショナル		年齢	18歳	性別	男性
覚醒	感染	衝動	自傷	初期侵食率	37 %
出自	42：兄弟	経験	29：秘密	邂逅	101：恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0	0	0	2
感覚	2	0	0	0	0	2
精神	4	1	0	6	0	11
社会	0	0	1	0	0	1

HP	35
行動値	15
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	0	0	射撃	0	0	ＲＣ	8	0	交渉	1	0
回避	0	0	知覚	2	0	意志	3	1	調達	5	0
運転：<運転：二輪>	4	0	芸術：<芸術：料理>	4	0	知識：<知識：レネゲイド>	3	0	情報：<情報：UGN>	2	0
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	2r	0	-5		
『昏影の隻腕』		0	0	0		エフェクト<07>：02%↑
		0				シーン間「【精神】判定の達成値+10」
『昏影の隻腕・命影』		0	0	0		エフェクト<07+09>：06%↑

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1	0	0	黒のジャケット

合計装甲：	1	合計回避：	0

所持品	
アクセサリー	メモリー「両親」：尊敬
カジュアル	メモリー「古影終夜」：友情
携帯電話	メモリー「雲雀宏一」：信頼
制服	
装飾用義手	
コネ：UGN幹部	
思い出の一品	
能力訓練：精神	
バイク	
進化の書	
メモリー「弟」：慈愛	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
変異種：ウロボロス	P	N		
神矢快斗「WH」	P 庇護	N 悔悟		
魔女「PU」	P 好奇心	N 不信感		
シナリオロイス：レミーシア	P 執着	N 憎悪		
PC間ロイス：フランシス	P 庇護	N 恐怖		
古影終夜	P 友情	N 脅威		
シルヴィア=フェアフィールド	P 連帯感	N 不信感		

最大財産P: 12	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	(+5)	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：衝動判定+[Lv]D								
統制者の王冠	3	-	常時	至近	自身	自動	PB	
効果：Urエフェクトの基本侵蝕値上昇-[Lv]								
果て無き円環	1	(+0)	常時	至近	自身	自動	PB	
効果：≪原初の●≫重複して習得可能								
喰らわれし贄	5	1	AU	至近	自身	自動	S[1]	
効果：攻撃力+[Lv*3]								
原初の紫：援護の風	7	3 (+0)	AU	視界	単体	自動	R[1]	
効果：対象の判定+[Lv]D								
レネゲイドアブソーブ	1	3	AU	至近	自身	自動	S[1]	
効果：ダメージを受けたら≪喰らわれし贄≫を使用								
パーフェクトイミテイト	1	3	AU	至近	自身	自動	Z[Lv]	
効果：≪原初の●≫1つのLv+2								
永劫進化	1	3	SE	至近	自身	自動	β/Z[1]	
効果：R間、≪原初の●≫のLv+1								
原初の虚：氷熱の軍団	7	12 (+0)	IN	視界	シーン(選	自動	γ/Z[1]	
効果：対象の攻撃力+[Lv*4]								
オリジン：レジェンド	5	2	MI	至近	自身	自動	RB	
効果：【精神】判定の達成値+[Lv*2]								
極光螺旋	3	1～5	MI	至近	自身	自動	α/S[1]	
効果：MP間、攻撃力+[上昇侵蝕値*Lv(最大20)]								
アクティベイト	3	4	MI	至近	自身	自動	-	
効果：MP間、判定の達成値+[消費したHP(最大[Lv*3]点)]								
無形の影	1	4	MJ	-	-	-	R[1]	
効果：組み合わせた判定を【精神】で行う								

○パーソナル
血液型：A型
誕生日：7月21日
趣味：ドライブ、料理
好きなこと：支部メンバー（正確には年下組）の面倒
嫌いなこと：注目されること

○人柄・特徴
クールで合理的な性格だが仲間思いで面倒見が良い(セッション8回目で独断専行したのはこのため)。人の機微に敏感な上、それを汲む度量も併せ持つ。
支部では兄貴的母親的存在。家事（主に料理）担当であり、毎朝朝食と弁当を人数分作っている。年下のメンバー(家達以外)を常に気にかけている(特に桐生には弟を重ねている節があり、覚醒したばかりで右も左も分からない彼を親身に支えた)。そのため、支部の面々からの好感度は非常に高く頼りにされることも多い。
桐生の支援・監視も兼ねて土浦日本大学附属高校に通っているが、仕事柄クラスメイトとの交流は最小限度に留めており、所謂「ぼっち」と呼ばれる状態になっている(当然のことながら部活にも所属していない)。しかし、外見がなまじ良いため時折女子生徒に絡まれることがあり苦労している。
覚醒時の事故で右腕(正確には二の腕の中間から下)を失っており隻腕である。能力との兼ね合い上筋電義手のような高性能な義手をつけることはできないが、外見の問題もあるためシリコン製の装飾用義手を装着している。そのため実質片腕しか使用できない生活だが、はた目からは不自由さがほとんど感じられない(家事一般も片手にもかかわらず手際よくこなす)。

○概歴
14歳でUGNエージェントとなった天才オーヴァード。土浦日本大学附属高校3年生でもある。
7歳(小学1年生)の時、大型ショッピングセンターの崩落事故(FHによるテロ)に巻き込まれ家族(両親、弟　計3人)と親友(古影終夜)が全員死亡、自分も他人(永野優歌)をかばって瓦礫の下敷きとなった。瓦礫に潰され右腕(二の腕から下)を失う。その時、黒衣装の魔女と遭遇、「自分の宿主になれば生かしてやる」と契約を

キャラクター名
神矢霊児（かみやれいじ）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				「シーン間【精神】判定の達成値+10」「MP間判定の達成値+[消費したHP]」
『蝕影支配』		11r+10	0	0		エフェクト<10(+17)>：04(06)%↑
		0				「MJで行うあらゆる判定に使用可能」「【精神】（C値7）で判定」
『蝕影励起』		0	0	0		エフェクト<01+03>：04%↑
		0				「シーン間攻撃力+15」
		0				シーン1回
『蝕影突貫』	運転	11r+4	0	5		エフェクト<10+17>：06%↑
		0				単体/至近　白兵攻撃　C値7
『蝕影領域』	R C	11r+8	0	21		エフェクト<12+17>：07%↑
		0				範囲(同円内不可)/視界　射撃攻撃　C値7
『蝕影領域』（100~159%）	R C	14r+8	0	24		エフェクト<12+17(+19)>：07(10)%↑
		0				範囲(同円内不可)/視界　射撃攻撃　C値7
『蝕影領域・深淵』	R C	11r+8	0	31		エフェクト<12+17+18+19>：13%↑
		0				範囲(同円内不可)/視界　射撃攻撃　C値7
		0				「装甲値無視」
		0				シナリオ1回
『蝕影領域・深淵』（100~159%）	R C	14r+8	0	37		エフェクト<12+17+18+19>：13%↑
		0				範囲(同円内不可)/視界　射撃攻撃　C値7
		0				「装甲値無視」
		0				シナリオ1回

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
原初の赤：スターダストレイン	1	7（+0）	MJ	視界	シーン(選	対決	Z[１]	
効果：攻撃力-[20-Lv*5]/対象変更								
原初の赤：氷の塔	7	5	MJ	視界	範囲(選	対決	-	
効果：攻撃力+[Lv*3]/同円内不可								
白：マシラのごとく	5	8（+0）	MJ	-	単体	対決	α/Z[1]	
効果：攻撃力+[Lv*10]/DP5								
原初の黒：オーバードーズ	1	6（+0）	MJ	-	-	-	β/Z[Lv]	
効果：組み合わせたエフェクトのLv+2								
灰燼に帰すもの	5	4	MJ	-	-	-	RE	
効果：攻撃力+[Lv*5]/「贄」効果解除								
原初の灰：蝕命の魔眼	1	2（+2）	MJ/RE	-	-	-	UE/γ/Z[1]	
効果：組み合わせた侵蝕率を0に変更								
コンセントレイト：Ur	3	2	MJ	-	-	-	-	
効果：C値-[Lv](下限値7)								
アタックボーナス	5	3	MJ	-	-	-	S[1]	
効果：攻撃力+[Lv*3]								
ピアシング	1	3	MJ	-	単体	対決	Z[Lv]	
効果：装甲値無視/攻撃力-5								
マイティトランス	1	6	MJ	-	-	対決	α/Z[1]	
効果：攻撃の対象変更不可								
オールマイティ	1	4D10	MJ/RE	-	-	-	γ/Z[1]	
効果：失敗せず、ダメージ軽減不可								
EF：ディメンジョンゲート	1	3(+0)	MJ	至近	効果	自動	-	
効果：どこでもドアを作る								
シャドウダイバー	1	2	MJ	至近	単体	自動	-	
効果：他者の感情を読み取る								
傍らの影法師	1	-	MJ	至近	自身	自動	-	
効果：自分の影を立体化させる								
まだらの紐	1	1	MJ	視界	効果	自動	-	
効果：影に知覚能力を持たせる								
消去の号令	1	3	MJ	至近	単体	対決	-	
効果：対象が受けているEFを解除								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								