

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	17歳
種族	ヒューリン			境遇	正体
出自 (効果)	狩人			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	13	9	9	9	14	9
ボーナス	4	4	3	3	3	4	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	5	6	4	4	3	5	3

HP	52
MP	54
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ウオーハンマー	至近	-1	7	0	0	0	0	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	ダルマティカ					6			
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	聖印								
能力値			6	0	4	0	5	7	10
スキル						6	3		
その他									
総計(右)			5	7					
総計(左)			6	0	5	21	9	6	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
下駄計算用	//
冒険者セット	バックパック
HPポーション	
ポイントアーマー	
MPポーション	
//	
//	
//	
//	
//	

現在重量: 15
 最大重量: 18
 所持金: 1270
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[4D+1]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果:	【HP】を[4D+CL×3]回復する							
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	【物理防御力】に+6、【魔法防御力】に+3							
アームズマスタリー:打撃	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	「種別:打撃」の命中判定に+1D							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中判定	-	
効果:	ダメージロールに+2D							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/S	
効果:	同時に《ヒール》を使用できる							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象にカバーを行う。							
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	20m	自信	自動成功	1/S	
効果:	カバーリングの射程を20mに変更する。							
トラッキング	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	足跡や痕跡を追跡する【感知】判定に+1D							
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用判定	-	
効果:	難易度10の【器用】判定に成功すると戦闘不能者の【HP】を1で復活させる							
フェイス:ダナン	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果:	ダメージ軽減効果+1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

神官らしからぬ重装備に身を包んだ少年。
 家が貧しかったため物心つく前に捨てられるのだが心優しいレンジャーな人に拾われる。
 それからは特に不自由無く暮らすがある程度知識を身に付けてから自分が捨て子であると知らされ普通にショックを受ける。
 現在は恩返しのため冒険者業に従事。

人が良く気が長いがストレスはため込むタイプ。
 その為溜まった苛立ちは鈍器を振り回して解消するのが常。
 大地の女神ダナンの信者。

運が悪いのか頭が悪いのかドジを乱れ撃つ←今ここ