キャラクター名: アリス

プレイヤー名:

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	神官	性別	多分女	年齢	不明
冒険者Lv	5	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	60		一定期間の記憶がない		
			本から大きな影響を受けたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	11			16	2
		敏捷度	9	1		15	2
体	0	筋力	15			15	2
		生命力	12			12	2
心	14	知力	6	3	6	29 + 1	5
		精神力	17	1		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	3		
プリースト/ル=ロウド	5		
セージ	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能			合計値	0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン（魔法の発動体） 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

ガム	○□□○□□
ポイントカード	○□□○□□
テント（5人用）	○□□○□□
枕	○□□○□□
北向きの針	○□□○□□
ポンカンに貸した	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 668 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 10

MP
77

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	7			
操霊魔法	3	8			
深智魔法	2	8			
神聖魔法	5	10			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法収束	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 金剛の宝玉	
背中	
右手 知力の指輪	
腰	
足 聖印	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

信仰 風来神ル=ロウド

気付いた時には霧の街に居た。
記憶が全くなく、自分の性格も分からなかった。
なので自分の身ぶり手ぶりをつける為に有名な本の登場人物の名前と言動を借りて、その用にふるまっている。
アリス以外にも色々な本を読んで参考にした為、たまに言動がこんがらがる

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟