キャラクター名	プレイヤー名
てんにゃん	

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	女	年齢	17歳
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	690				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	8			21	3
		敏捷度	11			24	4
体	5	筋力	4	1		10 + 2	2
		生命力	11			16	2
心	8	知力	10			18	3
		精神力	9			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	8	6

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルボウ 射程20m	2H	7		2d+ 7	10	7	17										
ロングボウ 射程20m	2H	12		2d+ 7	10	7	22										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
えびら（矢24本）24本入っている	○□□□○□□
<矢>（12本）12本消費x2	○□□□○□□
ベルトポーチ	○□□□○□□
＜袋＞x3	○□□□○□□
＜冒険者セット＞	○□□□○□□
＜保存食（1週間分）＞	○□□□○□□
＜救命草＞x3	○□□□○□□
＜食器セット＞	○□□□○□□
＜着替えセット＞	○□□□○□□
矢　12本	○□□□○□□
＜素泊まり（1週間）＞	○□□□○□□

所持金	預金・借金
97 G	G

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
武器習熟/ボウ	221 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 0	3	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 6	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	サークレット	木製
耳		
顔		
首	首飾り	木彫りの物
背中	ﾊｰﾌﾏﾝﾄﾌｰﾄﾞ+<ウェポンホルダー>	背中に装備する、背負子のような装飾品です。
右手	手袋	
腰	<ベルト>	革製
足	ロングブーツ	革製
その他		

	装備品	説明
左手	手袋+<能力値増強の腕輪>	指輪壊す宣言時13点増加Ｔ1効果

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

その他メモ

森の外が気になりだしたお年頃のエルフ
弓の扱いを教えられておりそれが得意だが腕前はまだまだ
性格は無知っ子純粋だが好奇心は強い
初めて会う人はものすごい警戒する
背中のウェポンホルダーにノーマルボウを装備して手元にロングボウを持っている
最近シナリオ中に出会った格好いい冒険者にあこがれて銃もいいなぁ･･･と秘かに思っている

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟