

キャラクター名
ランコ

プレイヤー名

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	斥候	性別	♀	年齢	29
冒険者Lv	3	経歴	外敵の偵察が得意な一家に生まれる。しかし好奇心旺盛な性格で、観察対象である外敵に興味を抱く。15歳で成人を迎えると同時に独り立ち。家族も奇特な性格に困っていたため、反対はなし。様々な事柄と出会うことができる冒険者として生きることを決め、生家で培った技能を活かしてスカウト・レンジャーとなる。		
経験点	240				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	9			23 + 1	4
		敏捷度	4	1		19	3
体	5	筋力	10			15	2
		生命力	10			15	2
心	4	知力	11			15	2
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
スカウト	3		
レンジャー	2		

戦闘特技			
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
精密射撃	1B30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	基本				基本追加	
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		
ファイター	0					
グラブラー	0					
フェンサー	0					
シューター	1	5	4	3		

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート	5	+1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	合計値			1 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングボウ	2H	12		2d+ 5	10	3	22										
射程20m				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
着替えセット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
矢 (12本) x2	○□□○□□

魔香草x3	○□□○□□
ショートボウを売った金	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 1060 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 1	3	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 5	2d+ 5	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 イヤーラックス	防寒具
顔	
首	
背中 矢筒	矢を12本収納できる。現在12本
右手	
腰 矢筒	矢を12本収納できる。現在12本
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力値増強の指輪	特定の能力値を+1、壊すと+13

その他メモ

名前は冬に咲く花の「カランコエ」から。冬生まれだからか寒がりです防寒具をつけるよ
まだ成人して14年ほどで、レプラカーンの中ではかなりの若年。寿命は平均200年程度らしいので子供も同然か。
非常に好奇心旺盛で、「姿なき職人」を駆使し他の種族から隠れて暮らす人見知りのレプラカーンの中では異端児と言える性格。
自分の知らない事柄であれば外敵であっても喜々として近寄り調べようとするため、会敵を避ける目的の「レプラカーンの斥候」としては不適だが、率先して危険に接近し取り除く「冒険者の斥候」としては適性がある。
危機管理能力や警戒心がないわけではないが、考えがまとまらない時はとりあえずやってみよう精神を発揮するため慎重とも言えない。吉と出るか凶と出るかは状況と同行者次第。
戦闘は苦手だし好まない。敵の生態や特徴に興味はあるけど殺したいわけではないしめんどくさい。
ネズミのような耳に母親手製の防寒具を装着している。耳の穴の部分はメッシュ加工なので音も聞き取りやすい。家を出てからは自分で繕って大事に使っている。
賑やかで表情豊かな、戦闘では役立たずだが探索なら役に立てるはず。駆け出し冒険者だがムードメーカーとしても連れて行って損はないと自

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕