

キャラクター名  
メルク

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	9歳
メインクラス	タナトス	暗示	06 喪失
サブクラス	ステージー	寵愛点	37

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
30 : 日常	
?? : 優しさ	そっと出される手、さりげない気遣い、熱とはまた違った温かみあるその一つ一つに心が温かくなる。純粋なその行動に現れ出ているそれは、そう、優しさなのだろう。
?? : 実験生物	なぜだろう。望んだのは守るための戦いだったはず。なのに毎日行うのは実験、実験、実験。それでも前向きに頑張ってきた。だということに気づけば実験ばかりさせるのだろう。
?? : 名前	誰かが呼んでいる。「起きろ機械体「ドロシー」と。誰かが言う。始まる前線者だと。何してもあれ以下だこれ以下だ。そうだ、名前がわからなかった。ただの実験体でしかなかった。実験体のドロシーでしかなかった。
?? : 母の愛を	どうやって生きていくのか。ミニー、いかにして生きていくのか。その言葉を、胸に響かせる。いつかまた会えるのか。そうして、彼が呼ぶ名前を聞いて、彼と母の愛を、そして、彼が一人の人間として生きていく。それが、その胸の中はあった。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シーラ	保護	3 ①②③④⑤	
メヴラーナ	保護	2 ①②③④⑤	
ジス	執着	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート			あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る
メインクラス		死神		オート			白兵マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		殺劇		オート			バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・強襲判定の出目はすべて+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては認めない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ジェットノズル		ダメージ	(効)	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度でも使用してよい
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		名刀「鼠切」		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		ぬいぐるみ		オート			たからもの：ネズミのぬいぐるみ
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ネズミのしっぽ		オート			最大行動値+1。