キャラクター名
水仙　白兎

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラックドッグ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢	14	性別	女
覚醒	忘却	衝動	自傷	初期侵食率	38 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	0		2	8
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	62
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	4		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アガートラム	白兵	8r	4	12		データは<ジュラシックレコード>として扱う
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アガートラム		10			装甲の合計値に+10

合計装甲：	10	合計回避：	0

所持品	
使用人	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス No.98 遺産継承者	P	N		
双子の妹	P 好奇心	N 不安		
霧谷雄吾	P 誠意	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
クイックダッシュ	2	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果：	{Sin LV} 戦闘移動を行う							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ﾌﾞﾗｯｸﾄﾞｯｸﾞ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-LV(下限値7)							
復讐の刃	2	6	オート	至近	単体	対決	-	
効果：	Reを放棄してC値-LV(下限7)で反撃							
アームズリンク	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	ダイス+LV							
フルパワーアタック	3	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	80↑	
効果：	ラウンド中白兵攻撃力+[LV*5]　行動値を0にする							
ペインエディター	5	初+3	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	ＨＰ最大値+[LV*5]							
自動体内式除細動器	1	4	オート	至近	自身	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	{Sin 1}ＨＰ１で戦闘不能を回復							
獣の直感	★							
効果：	いろいろ知覚する							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

〇設定等
▽"遺産"について
彼女の使用する遺産は自立駆動する機械人形で"アガートラム"と呼ばれている。
元は一対の遺産であったが、もう片方の遺産は既に遺産としての力を失ってしまっている。
"アガートラム"は強大な膂力を持っており、使用者の意志によって動かすことができる。
しかし、どのような仕組みで動いているのか、何を目的として生まれたものなのかは未だ判明していない。
この遺産と契約したものは、代償としてこの人形と運命を共にすることになる。
データ的にはHR記載の<ジュラシックレコード>として扱う。