キャラクター名: 加賀美 光輝

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | バロール<br>バロール | ワークス | 高校生 | カヴァー | 不良 |
| オプショナル | | 年齢 | 17 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 30 % |
| 出自 | 親の理解 | 経験 | 約束 | 邂逅 | 秘密 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 0 | 1 | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 4 | 0 | 0 | | | 4 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 26 |
| 行動値 | 8 |
| (非装備時) | 8 |
| 戦闘移動 | 13 |
| 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：噂話 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 後は任せた | ＲＣ | 4r+2 | 0 | 0 | | 死神の瞳+魔王の腕+因果歪曲 |
| | | 0 | | | | 次のﾀﾞﾒｰｼﾞ+6ｄ、硬直のBS、範囲攻撃 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| 強化服 | 1 | 1 | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 1 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| 思い出の一品 | |
| コネ：噂好きの友人 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | ﾀｲﾀｽ | 消費 |
| s　桜の主 | P | N | | |
| 父 | P　慕情 | N | | |
| おじいちゃん | P　傾倒 | N　悔悟 | | |
| ローザ・バスカヴィル | P　信頼 | N 不信感 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 4 | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 虚無の城壁 | 2 | 2 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | ガード値+6 | | | | | | | |
| ダークマター | 3 | 2 | ﾏｲﾅｰ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 判定ダイス+3 | | | | | | | |
| 死神の瞳 | 5 | 3 | ﾒｼﾞｬｰ | 視界 | 単体 | RC | - | |
| 効果： | 射撃攻撃が命中すると次に受ける攻撃ダメージを+6ｄする。ダメージは与えられない | | | | | | | |
| 魔王の腕 | ★ | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | - | - | ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ | - | |
| 効果： | 命中したら硬直のBS | | | | | | | |
| 黒星粉砕 | 2 | 4ｄ10 | ﾒｼﾞｬｰ | 視界 | 範囲選 | 自動 | 120% | |
| 効果： | 7ｄのHPﾀﾞﾒｰｼﾞ。命中判定はなし、相手はﾘｱｸｼｮﾝを行えない | | | | | | | |
| 因果歪曲 | 5 | 3 | ﾒｼﾞｬｰ | - | 範囲選 | ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ | - | |
| 効果： | 範囲選択、5回分使える | | | | | | | |
| ﾎﾟｹｯﾄﾃﾞｨﾒﾝｼﾞｮﾝ | ★ | - | ﾒｼﾞｬｰ | 至近 | | 自動 | - | |
| 効果： | 空間を捻じ曲げて、ありえないはずの空間を作り出すｴﾌｪｸﾄ | | | | | | | |
| ﾃﾞｨﾒﾝｼﾞｮﾝｹﾞｰﾄ | ★ | - | ﾒｼﾞｬｰ | 至近 | | 自動 | - | |
| 効果： | どこでもドア | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |