

キャラクター名  プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	魔物に襲われたことがある		
経験点	3820		許婚がいる (いた) 近所に芸術家がいる (いた)		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	10			14	2
	敏捷度	9	1		14	2
体	筋力	6	4		18	3
	生命力	5	2		15	2
心	知力	8	8		25 + 2	4
	精神力	9	4		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	5		
レンジャー	1		
セージ	5		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技		値	修正
鋭い目		2120 p	p
魔法拡大/数		226 p	p
魔法誘導		1B32 p	p
鷹の目		1B30 p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	
☆【流麗なる俊陣I】	
☆【軍師の知略】	
☆【流麗なる俊陣II:流水】	
☆【強靱なる丈陣II 安精】	
☆【流麗なる俊陣III:幻惑】	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	1	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 1	12	0	10										
戦旗槍 [15/1]	1H両	15	-2	2d+ -2	10	0	20										
戦旗槍 [15/1]	1H両	15	-2	2d+ -2	10	0	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 1	6

HP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
37

装備品	説明
頭	
耳 勇者の証：心	成長出目に「5」「6」が含まれなかった場合振り直し
顔	
首 聖印	神聖魔法の行使に必要
背中 軍師徽章	鼓炮の使用に必要
右手 能力増強の腕輪 (知力)	
腰 ブラックベルト	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉛

