キャラクター名
真経津　扶桑

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ノイマン	**ワークス**	UGNチルドレンC	**カヴァー**	放浪者
オプショナル		**年齢**	18歳	**性別**	女性
覚醒	償い	**衝動**	解放	**初期侵食率**	52 %
出自	安定した家庭	**経験**	裏切られた	**邂逅**	自身

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	1	0			6
社会	1	0	0			1

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	9		射撃			ＲＣ	3		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣	白兵	6r+9		LV*2+7		
赤黒き焔剣	白兵	6r+9		15		1+2+3+4　装甲無視　侵蝕+12
万色の焔剣	白兵	6r+9		15		1+2+3+4+5　範囲選択　装甲無視　侵蝕+14
純黒ノ劔	白兵	6r+9		17		1+2+3+5+11+12　範囲選択　装甲無視　侵蝕+18

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

情報収集チーム	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
傍らに立つ影	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ	2	2	MJ				-	
効果：	C値-LV（下限７）							
炎の刃《原初の赤》	1	3	MJ	武器	-	白兵	-	
効果：	組み合わせた攻撃力+LV*2							
渇きの主《傍らに立つ影》	1	5	MJ	至近	単体	白兵	-	
効果：	装甲無視、命中した場合にHPをLV*4点回復							
コントロールソート	1	2	MJ	至近	自身	白兵	-	
効果：	白兵を精神で判定							
混色の氾濫	3	2	MJ	-	範囲（選択）	SYNDROME	-	
効果：	《原初の●》で組み合わせたエフェクトの対象を範囲（選択）に変更する。							
時間凍結《原初の白》	1	7	INITIA	至近	自身		80	
効果：	イニシアティブでメインプロセスを行う。HP20点消費							
ブリッツクリーク	1	4D10	INITIA	至近	自身		120	
効果：	イニシアティブでメインプロセスを行う							
ラストアクション	1	5	Aout	至近	自身		100	
効果：	戦闘不能になった瞬間にメインプロセスを行う							
赫き剣《影の武具》	3	3	MINOR	至近	自身		-	
効果：	武器作成							
ハンティングスタイル《原初の青》	1	2	MINOR				-	
効果：	戦闘移動、封鎖の影響を受けず離脱可能							
無形の影	1	4	MJ	-	-	効果参照	-	
効果：	あらゆる判定を【精神】で行う。１ラウンド1回							
シャドースクラッチ	1	2	MJ	-	-	白兵	-	
効果：	攻撃力を+LV、《無形の影》を組み合わせた場合は攻撃力+LV*2							
ライトスピード《原初の黒》	1	7	MINOR	至近	自身	自動	100	
効果：	メインプロセスでMJアクションを2回行える。判定のクリティカル値を+1する。1シナリオに1回							

元ネタ　扶桑型戦艦『扶桑』

とあるUGNエージェントの夫婦から生まれた生粋のUGNチルドレン、その為にUGN内では待遇は良く何不自由のない生活と教育を受けて育った。
しかしそれは中学生の頃に半身とも言える、双子の妹である山城の裏切りによりあっけなく崩れ去った。
両親は扶桑の目の前で山城により惨殺され、扶桑は何らかの理由で記憶を消されてしまい自身が異能を持つ事すらも忘れて只人となる。
両親が遺した財産は親戚により取り上げられ、容姿の優れていた扶桑は引き取られた親戚の元で虐待を受けて育ち、その体も心も穢されてしまう。
事態に気付いたUGNに保護されるも、その人格は記憶を消される前とは最早別人と言っても過言ではないぐらいに変貌している。
ただ自分の本来の両親が双子の妹によって殺され、自分が苦労した原因を作った事を教えられ、今日も今日とて復讐の為に双子の妹の姿を求めて彷徨っている。
実の妹に裏切られたという事実から人間不信のキライがあるが、仕事と割り切ってなら人と関わる事は出来る。
また引き取っていた親戚の男が酷い肥満体だった為に、ああはなりたくないという恐怖感から極度の拒食症を患っている。
普段は水ぐらいしか口に出来ず何か食べ物を口に入れてもすぐに気分が悪くなって戻してしまう。

キャラクター名
真経津　扶桑

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アナザーセルフ《原初の虚》	1	4d10+2	AUTO	至近	自身	自動	120	
効果：　使用回数に制限のあるエフェクトの使用回数を1回分回復する。1シナリオに1回								
喰らわれし贄	2	1	AUTO	至近	自身	自動	-	
効果：　オーヴァードに1点でもダメージを与えたら、シーンの間、ウロボロスのエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力に+LV*3する								
ディメンジョンゲート《イージーフェイカー》	1	4	MJ	至近		自動	-	
効果：　ゲートを作り出す								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								