キャラクター名: 高城大翔（たかしろ はると）

プレイヤー名:

シンドローム	ハヌマーン ノイマン	ワークス	探偵	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	死	衝動	恐怖	初期侵食率	39 %
出自	父親不在	経験	永劫の別れ	邂逅	指定

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	4	1	0			5
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ナックルダスター	
メモリー	
メモリー	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
亜純血	P	N		
天馬	P 友情	N 不安		
霧島	P 尊敬	N 猜疑心		
平原	P 同情	N 敵愾心		
神城	P 同情	N 憤懣		
四宮	P 好奇心	N 恐怖		
Cat	P 尊敬	N 憤懣		

最大財産P:	4	残り財産P：	3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
マシラのごとく	3	5	メジャー		単体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	80%	
効果：	攻撃力+[Lv×10] 判定-5D シナリオ1回							
疾風迅雷	1	3	メジャー			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	ピュア	
効果：	ドッジを行えない　シナリオLv回							
戦神の祝福	3	20	メジャー	武器		白兵,射撃	120%	
効果：	攻撃力 +[Lv+4]D シナリオ1回							
戦術	5	6	セットアップ	視界	ｼｰﾝ(選択)	自動		
効果：	メジャーの判定 +LvD 自身は対象外							
風の渡し手	3	3	メジャー	視界	Lv+1体	交渉		
効果：	組み合わせた行動の対象変更　シーン1回							
先手必勝	2		常時					
効果：	行動値に+(Lv×3) 浸食率でレベルアップしない							
エンジェルヴォイス	1	4	メジャー	視界	単体	自動：交渉		
効果：	次に行うメジャーのC値-1(下限6) 判定+LvD							
吠え猛る爪	1	2	メジャー	武器		白兵		
効果：	装甲を無視する　攻撃力 [5-Lv]							
生き字引	1	1	メジャー	至近	自身	意思		
効果：	情報を意思で行える　判定 +LvD							
天性のひらめき	2	4	メジャー					
効果：	あらゆる能力値と技能判定に組み合わせ可能　C値を-Lvする(下限7)　戦闘時は不可能							
弱点看破	4	3	メジャー	視界	単体	自動：交渉		
効果：	Ｒの間、攻撃力＋[Lv×3]							
カリキュレーション	1	3	オート		自身			
効果：	ダイスを減少する効果を受けない　シナリオLv回							
構造看破	★							
効果：								

封鎖都市内のとある学校に通う、どこにでもいそうな普通の学生
学校で授業を退屈そうにし、友達と放課後遊び、休みの日には趣味の映画を見に行く、そんな学生

が、それは表の顔、
……数か月ほど前に、『軍』の作戦に家族と共に巻き込まれ、家族は自分を残して全員死亡
自身も致命傷を負ったが、その折にオーヴァードとして覚醒し、一命をとりとめた

その後は、なんとか逃げおおせたものの、途方に暮れていたところを『喜屋武円治』に拾われ、彼が率いるレジスタンスに成り行きで所属する事となる
同じレジスタンスの症状である、『針金有栖』と親しくなったり（彼女の暗殺は知らない）
拾ってくれた円治に剣術を仕込まれたりしつつ（吠え猛る爪はそのため）
その性格と、覚醒したオーヴァード能力が合わさり、情報収集や現場での実行部隊の補佐を担う事になる

日和見主義で消極的な性格と、ノイマンとしての高い演算能力、ハヌマーンの中でも、特に『音』に関する能力が強く出た彼は
俯瞰的な立場と後ろ向きな思考から、そういった補佐や情報収集は非常に向いていた

総じて、よく言えば、控えめで穏やかな性格、悪く言えば自己主張がなく、日和見主義ともとれる程積極性が無い
自分に自信がなく、何事を前にしてもどこか諦め、受け入れているような所もある

※コードネームは折角なので卓の流れとか見て考えます

キャラクター名：高城大翔（たかしろ はると）

プレイヤー名：

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
暗号解読	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								