キャラクター名

観音

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	15
メインクラス	バロック	**暗示**	反転
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
62手を繋ぐ	
41神様	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの[経典]	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	-	自身	煉獄にいる場合行動値マイナス分も回復
メインクラス		狂鬼		オート	-	自身	肉弾出目+1
メインクラス		怪力		オート	-	自身	肉弾･白兵ダメージ+1
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃をラピッドで使用
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対して使用不可。移動1。
頭		カンフー		オート			行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		にくむち		アクション	3	0-1	肉弾2+連撃1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	攻撃をラピッドで使用
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1