ニキャラクター名	〗┌ プレイヤー名 ────
観音	

ポジション	オートマトン	享年	15
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄		
最大行動値	11		

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
62手を繋ぐ	
41神様	

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの[経典]	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

	マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果	
ポジション		煉獄の檻		オート	-	自身	煉獄にいる場合行動値マイナス分も回復	
メインクラス		狂鬼		オート	-	自身	肉弾出目+1	
メインクラス		怪力		オート	-	自身	肉弾・白兵ダメージ+1	
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃をラピッドで使用	
頭		のうみそ		オート			2	
頭		めだま		オート			1	
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1	
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対して使用不可。移動1。	
頭		カンフー		オート			行動值+1	
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1	
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1	
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1	
腕		にくむち		アクション	3	0-1	肉弾2+連撃1	
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	攻撃をラピッドで使用	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1	
胴		はらわた		オート				
胴		はらわた		オート				
胴		しんぞう		オート			行動值+1	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1	
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1	