キャラクター名: ランシア

プレイヤー名:

| 種族 | ヴァルキリー | 種族特徴 | 戦乙女の光羽、戦乙女の祝福 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 戦士 | 性別 | 女 | 年齢 | 25 |
| 冒険者Lv | 6 | 経歴 | かつて貴族だった | | |
| 経験点 | 2340 | | 監禁されたことがある | | |
| | | | 命を救われたことがある | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 9 | 器用度 | 9 | 3 | | 21 + 1 | 3 |
| | | 敏捷度 | 5 | 1 | | 15 | 2 |
| 体 | 10 | 筋力 | 12 | 4 | | 26 | 4 |
| | | 生命力 | 10 | | | 20 | 3 |
| 心 | 7 | 知力 | 3 | | | 10 | 1 |
| | | 精神力 | 7 | | | 14 | 2 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| ファイター | 6 | | |
| エンハンサー | 1 | | |
| バード | 1 | | |
| ライダー | 6 | | |
| ウォーリーダー | 1 | | |
| | | | |

**技能**

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 6 | 9 | 8 | 10 |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

**鎧と盾**

| | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | プレートアーマー | | 21 | -2 | 7 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | ファイター | 合計値 | | 6 | 7 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アールシェピース<br>戦旗槍（攻撃） 4Aの取得品 | 1H両 | 15 | -2 | 2d+ 7 | 10 | 11 | 25 | | | | | | | | | | |
| アールシェピース<br>戦旗槍（攻撃） 4Aの取得品 | 2H | 15 | -1 | 2d+ 8 | 10 | 11 | 30 | | | | | | | | | | |
| ノーマルランス<br>騎乗時にダメージ＋２ | 1H | 20 | -1 | 2d+ 8 | 10 | 11 | 30 | | | | | | | | | | |

一般装備品 (消耗チェック)

- ドラゴンインファントの騎獣契約証 ○□□○□□
- 蒼穹の刻紋 ○□□○□□
- 器用の指輪 ○□□○□□
- 騎獣縮小の札 II ○□□○□□
- 保存食（一週間） ○□□○□□
- テント ○□□○□□

- 冒険者セット ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 61550 G

預金・借金 G

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 15 m | 45 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 6 | 7 |

| HP |
|---|
| 53 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 7/× | 2d+ 3 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 9 | 2d+ 8 |

| MP |
|---|
| 14 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

**戦闘特技**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 全力攻撃 | 225 p | | p |
| 武器習熟A/スピア | IB31 p | | p |
| 頑強 | IB29 p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| ドラゴン語 | ○ | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 軍師徽章 | |
| 背中 ウェポンホルダー | ノーマルランス収納 |
| 右手 器用の指輪 | |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 器用の指輪 | |
| | |
| | |

**練技/呪歌/騎芸/賦術**

| | |
|---|---|
| キャッツアイ | |
| ビビット | |
| 高所攻撃 | |
| 探索指令 | |
| チャージ | |
| HP強化 | |
| 特殊能力開放 | |
| 超高所攻撃 | |
| 怒涛の攻陣 II 旋風 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| アールシェピースの戦旗槍化 | 100 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

名誉点 所持 203 /合計 303

その他メモ

貴族の家に生まれ何不自由のない少女時代を過ごすが、謀略によって家が没落。
多額の負債を抱え家族は離散し、自身は娼館へと売り飛ばされる。

娼館で初仕事の際に最初の客を利用して逃亡する。

娼館からの逃亡には成功するが、外の世界で生きる術を持たない彼女は野垂れ死にしかける。
偶然通りかかった冒険者に命を救われ、以後はその冒険者に生きる術や戦闘技術を教わる。

その冒険者も蛮族の侵攻で命を落とし、一人となった彼女は大義や目的もなく、ただ蛮族との戦いを求める。

ランシアは恩人の冒険者がつけた名前であり本名ではない。（ランサーに由来する）

自動失敗チェック

- □□□□⑤
- □□□□⑩
- □□□□⑮
- □□□□⑳
- □□□□㉕
- □□□□㉚
- □□□□㉟