キャラクター名: テリスナ＝ラズンフォカ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+3]		
生まれ	軽戦士	性別	♀	年齢	16
冒険者Lv	4	経歴	田舎で育った		
経験点	0		大切な約束をしている		
			裏切られたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	8	2		21	3
		敏捷度	7	2		20	3
体	13	筋力	4	2		19 + 2	3
		生命力	2	1		16	2
心	6	知力	8	3		17 + 2	3
		精神力	11	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
ソーサラー	4		
スカウト	4		
エンハンサー	4		

戦闘特技			
魔力撃	227 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
ザルツ地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
メディテーション		
キャッツアイ		
マッスルベアー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	7	7
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	7	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 7	9	8	8										
フリッサ（強化+3） オーダーメイド+3加工、魔法の発動体加工	1H	11		2d+ 7	9	8	16										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 7	4

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	7			

装備品		説明
頭	バンダナ	腕に巻く
耳		
顔		
首		
背中		
右手	怪力の腕輪	
腰		
足		
その他	叡智の指輪	パリン予定

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

ダーレスブルグ公国の南、カプティ山岳近くにある人間の里『ラズンフォカ』。
昔から武芸を重んじる一族で、ザルツ地方の傭兵にはこの里出身の者も多い。
そこの長の第４子として生まれたナイトメア。

この里では長は代々女性が務める慣わしがあり、男児が３人続いたあとの女児ということで村全体が喜びに沸き立ったのもつかの間…その頭部には穢れの証である角が…。
両親と３人の兄たちには愛されるものの、里民は蔑んだ。
現代の長は強く凛々しく尊敬される人物で民も認めていたが、いくらその嫡子だとはいえ、女性が長を務めるものとはいえ、異端の子を長になどできぬと。

ある日、凶悪な蛮族が里に近づいているとの情報が入り、長夫婦は討伐に出た。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
テリスナ＝ラズンフォカ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
5点魔晶石	○□□○□□
保存食（１週間分）	○□□○□□
保存食（１週間分）※使用済みx6	○□□○□□
保存食（３０日分）	○□□○□□
◆蕾エンブレム	○□□○□□

所持金 13856 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 298 /合計 298