キャラクター名	プレイヤー名
イイダタンクン　ＯＲＩＧＩＮ	

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		強化脊髄		オート			2
		重武装		オート			
		機甲		オート			
		機甲		オート			
		キャタピラ		アクション	2	自身	移動１～2
		レシプロバースト		ラピッド	1		自身の移動時に使用可、移動前後のエリアの対象１体に肉弾3
		不動		オート		自身	移動、転倒を無効化してよい
		騎乗調整		オート			特定サヴァント１体を”乗り手”とし、同エリアにいるなら”乗り手”は【移動】【転倒】【爆発】の効果を無効化、あなたが【移動】【配置を変更】した際に”乗り手”も同エリアに配置変更
		１速バースト		アクション	2	0	肉弾攻撃2
		ジェットエンジン		ラピッド	2	自身	移動１、移動妨害無効