ニキャラクター名=	マネスクVIII:ガジェットシードF	プレ	イヤー名	
ポジション	オートマトン	享年		
メインクラス	タナトス	暗示		

	<u> </u>			
メインクラス	タナトス	暗示		
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0	
初期配置	煉獄			
初期配直 煉獄		コロウカケー	th z	

最大行	動値	11			
能力値	能力値 クラス		合計		
武装	2	1	3		
変異	1	0	1		
改造	1	0	1		

記憶のカケラ	内容

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
マナリス	保護	3	12345			
オネスト	憧憬	3	12345			
ネメシス	憧憬	3	12345			
		3	12345			
		3	12345			

	マニューバ						
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを一つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振り直してよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。9
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	東撃制定・切断判定の出日は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン様子時および問題様では、おなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
頭		のうみそ		オート			最大行動值+2
頭		めだま		オート			最大行動值+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		戦略データ(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動值+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		戦鎚ミョルニール(ジョギリ)		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目+1
腕		エレクトリックブースト(ジェットノズル)		ダメージ		自身	自身がダメージを与えた際の分使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損害する。白兵・肉膏ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度でも使用してよい。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		ダメージ	なし	自身	最大行動值+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1