

キャラクター名  
ルーシュ(仮)

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	17		35 + 1	6
体	11	敏捷度	8	17		35 + 1	6
		筋力	6	19		36	6
心	7	生命力	7	6		24	4
		知力	4	1		12	2
		精神力	11	12		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11	アルケミスト	5
プリースト/ヒューレ	2	ライダー	10
マジテック	1		
スカウト	7		
レンジャー	1		
エンハンサー	6		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟S/スピア	1-281p		p
変幻自在	1-282p		p
武器の達人	1B31 p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	HP超強化	先制+2
ガゼルフット	極高所	威力+15
マッスルバアー	クリティカルレイ	
メディテーション	ヴォーパルウェポン	
ジャイアン	パラライズミスト	
ケンタウロス	ミラーージュデイズ	
攻撃阻害	イニシアティブブースト	
高所攻撃	C値-1	
騎獣の献身	威力+5	
HP強化	防護点+1	
人馬一体	防護特化	
姿勢堅持	C値-1	
超高所	威力+10	
特殊能力解放	防護点+1	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	17	17	17
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	17	6	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
死に近いフェイタルランス アビスC-1/生死判定-11	1H	25		2d+ 17	8	21	55										
鈍重なフェイタルランス アビスC-1/移動力半減				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 17	6

HP
59

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			
魔動機術	1	3			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 16

MP
41

装備品	説明
頭 DG:正しき信念の指輪	貫い物
耳 聖印	
顔 マギスフィア(小)	
首 ポーションインジェクター	セット:デクスタリティポーション
背中	
右手 器用の指輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他 器用の指輪	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊸
-------	---

