キャラクター名

ルミエ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
PC		3	①②③④⑤	
PC		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション				オート			
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の出目+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵ダメージ+1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定+1、パーツ破損
		たからもの		オート	なし	なし	たからもの
頭		カンフー		オート	なし	自身	+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	+1
腕		つめたいひかり		アクション	1	自身	自分以外への攻撃修正-1
頭		にくへび		アクション	3	0	肉弾2+連撃2。1回振り直し可
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾1+切断