

キャラクター名
喜屋武円治 (きやたけ えんじ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	レジスタンス部隊長
	オルクス		年齢	36歳	性別	男性
オプション	覚醒	犠牲	衝動	憎悪	初期侵食率	38 %
出自	名家の生まれ		経験	永劫の別れ	邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転：四輪	2		芸術：			知識：			情報：レジスタンス	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	4r	3	5		
新陰流・扇火	白兵	6r		25		~59%、コスト11+HP3。
新陰流・月炎	白兵	10r		25		100%~129%、コスト11+HP3。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1	0	0	衝撃に強い繊維で作った服。

所持品	
カジュアル	
携帯電話	
制服	
フォーマル	
思い出の一品	

合計装甲： 1 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
指導者 (リーダーシップ)	P	N		
喜屋武角治 (きやたけ かくじ)	P 尊敬	N 悔悟		
猫川美亜 (ねこかわ みあ)	P 連帯感	N 不安		
PC④	P 好意	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
スタートダッシュ	2	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動（離脱可）。シーンLV回。								
一斉散開	2	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果： 至近距離のLV体が戦闘移動（離脱可）。								
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： クリ値-LV（下限値7）。								
炎神の怒り	1	3+HP3	メジャー/リアクション	至近	自身	[肉体]	-	
効果： 判定ダイスを+[LV+1]個。								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	<白兵>	-	
効果： 全力移動後に白兵攻撃を行う。								
吠え猛る爪	1	2	メジャー	武器	-	<白兵>	-	
効果： 装甲値無視、攻撃力-[5-LV]。								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 判定後ダイス1つを10に。シナリオLV回。								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： DR直前カバー。メインプロセス1回。								
縮地	4	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 任意の場所に移動（離脱可）。シナリオLV回。								
バックスタブ	4	(基本4)	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 縮地時メインプロセスの攻撃力+[LV*5]								
彼方からの声	★	1	メジャー	視界	参照	自動	-	
効果： 音声伝達力操作。雑踏の中での秘密の会話、LVkm向こうにまで音声を届かせるなど。必要なら<RC>。								
真偽感知	★	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果： 声色から嘘がないか見抜くエフェクト。どういう内容の嘘かまでは分からない。必要なら<RC>。								
地獄耳	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：領域を広く範囲に拡大し、その中で起きているすべての出来事を見聞きする。領域内で起きている物事の情報はすべてあなたの手の内に入ってくる。必要なら<RC>。								

封鎖都市内の『軍』への抵抗勢力である『レジスタンス』の部隊長を務める壮年。炎のように紅い髪と眼を持つ明朗快活な男。本人自らのように明言・宣言したことはないが、彼が現在のレジスタンスの指導者の立場にあることを誰もが認めている。

どんな時でも仲間達を鼓舞し続けるその姿は太陽さながら。少々大きすぎる声は彼をよく示す特徴だ。詭わす遜らず、目下にも礼節を常に忘れない。親しみやすい平等さと明瞭さを表す態度は自然と人々を惹きつける。個人として高い戦闘能力と大局を見据える戦略眼に加えて、非オーヴァードだったころの体験やレジスタンス活動の長さなど、人格・能力・経験のすべてを備えた彼が部隊を率いることに殆どの構成員たちが納得している。

剣術一本で育った身であるため、武力を伴わない謀報や局所的な思考、外部との交渉事などはやや不得手としている。仲間達の中心にどっしりと構え、その輪をカリスマ性を以て維持するタイプのリーダーシップ。

一方で、部隊長としての立場を離れた彼は穏やかで理知的な人物でもある。個人としての彼と接する機会があれば、かつての家庭人らしい一面に触れることもできるだろう。

かつてそこが封鎖都市と呼ばれるようになる前からその地に根付いていた新陰流剣術の名家・喜屋武家にて生まれ育つ。だが、封鎖都市の成立後は非オーヴァードに対する迫害を受け続け、それに対する抵抗運動を行っていたが、数年前に行われた弾圧により母の和（まどか）・妻の要（かなめ）・そして幼い息子の央（あきら）の3人を喪う。さらに父の角治（かくじ）が手にかかけられそうになったところでオーヴァードに覚醒。外見も大きく変貌した。

その後、レジスタンスに参加。前部隊長が殉死して以降は実質的なリーダーとして活動を続けている。現在はグリラ戦を軸とした不利な抵抗を続けているが、このままでは敗北しか待ち受けていないこと、そして必要なのは決定的な状況打開のための方策であることを正しく認識している。

