

キャラクター名
クリス・ブルースター

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	男（の娘）	年齢	14
冒険者Lv	5	経歴	大喧嘩をしたことがある		
経験点	870		性別を間違われている期間があった 大きな勘違いをしている（していた）		

技	7	器用度	4	成長	2	他修正	能力値	13	ボーナス	2
		敏捷度	6				13	2		
体	5	筋力	6				11	1		
		生命力	3	1			9	1		
心	15	知力	4	2			21	3		
		精神力	4	2			21	3		

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	5		
セージ	3		
バード	3		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226	p	p
魔法収束	227	p	p
MP軽減/コンジャラー	223	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
グラスランナー語	○	○
ソレイユ語	○	
海獣語	○	○
フォルミカ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
サモン・フィッシュ	
サモン・スモールアニマル	
アーリーバード	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 58 /合計 58	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	必要 筋力	必要 回避力	必要 防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
小さなハーブ	○□□○□□
人形	○□□○□□
鉄	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	150 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 0	0	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 8	36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	魔法の発動体
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ —</p> <p>とある貴族の子として生まれたハイマン。 と言っても次男であるため正式な跡取りとしてはではないが。 そんなクリスだが貴族としてかなり重大な問題を抱えていた。（本人は欠片も気にしていないが） 前世の記憶を色濃く残しすぎているのだ。しかも種族はグラスランナーだったという。 記憶に引きずられ自由人に育ったクリスと貴族である両親とのそりが合うはずもなく喧嘩は絶えなかった。 そしてある日そんな日々を耐え兼ね家出。独学で学んだ操霊術を生かすため冒険者になる事を決意する。</p> <ul style="list-style-type: none"> 歌手と理髪師は前世の記憶によるもの。理髪師に関しては不器用かつ練習する機会が無かったため腕はかなり落ちている。 ちなみに兄は人間。一時期クリスは髪と目の色が自分と同じなためハイマンだと勘違いしていたがそんな事はどうでもいいんだ。重要な事じゃない。 魔法陣は右手の甲に。 	<p>自動失敗 チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑮</p> <p>○□□□⑳</p> <p>○□□□㉑</p> <p>○□□□㉒</p> <p>○□□□㉓</p> <p>○□□□㉔</p> <p>○□□□㉕</p>
--	---