

キャラクター名
六道 彼岸

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	忘却	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自	施設	経験	汚れ仕事	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	19
感覚	5	1	0	3		9	(非装備時)	19
精神	1	0	0			1	戦闘移動	24
社会	1	0	0			1	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	11		R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	6	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:面影島	5	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
涙雨(80↓)	射撃	8r+11		5+2d10		範囲+装甲無視 使用後武器破壊
涙雨(80↑)	射撃	8r+11		6+5d10		範囲+装甲無視 使用後武器破壊
涙雨(100↑)	射撃	8r+11		6+6d10		範囲+装甲無視 使用後武器破壊
茶毘		0		20xLV		鏡の盾 侵蝕8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
対抗種	P	N	
ソングバード	P 懐旧	N 悔悟	
ナイチンゲール	P 純愛	N 隔意	
都築 京香	P 執着	N 不安	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 14 残り財産P: 12

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C:モルフェウス	2	2	メジャー					
効果:	C値 減少 下限7							
ハンドレッドガンズ	3	3	マイナー					
効果:	武器作成 攻撃力 LV+4							
ギガンティックモード	1	3	メジャー					
効果:	範囲化 武器破壊							
ペネトレイト	1	3	メジャー					
効果:	装甲無視 ダイス-1							
ストライクモード	3	6	メジャー				80↑	
効果:	攻撃力+ LVd10 武器破壊							
不壊の城壁	3	5	オート		範囲 選択		100↑	
効果:	ダメージ減少 LVx10							
鏡の盾	5	8	オート				100↑	
効果:	20xLV 反射ダメージ							
砂の結界	1	2	オート					
効果:	対象をカバーリング 1メインプロセスで一回							
メモリー: ナイチンゲール	1							
効果:		★						
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

名前の由来
六道 葬式の時に棺を運ぶ役割から
彼岸 墓参りや法事を行う時期
コードネーム
今まで処理してきた人間の葬式に参加しているから。
性格
ヘラヘラとしているがどこか諦観の様なものを感じさせる。殺人に対する抵抗は無い。今まで"処理"してきた個人は名前と性格もおおよそ把握している。
ちょっとした設定
彼が初めて査察部第四課の仕事として行った事は自身の恩師を殺すことである。
それ故、彼の心は壊れかけている。表面上は破綻していないように見えてもだ。