

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ドゥアン			境遇	傷病
出自 (効果)	闘士			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	12	9	6	7	15	7
ボーナス	5	4	3	2	2	5	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	7	5	5	2	2	8	2

HP	54
MP	44
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フック	至近	2	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	秘伝書			2					
能力値			5	0	5	0	8	7	12
スキル				8		3	3		
その他				7					
総計(右)			7	26					
総計(左)					3	18	11	7	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
ハイHPポーション ×2	
ハイMPポーション	
MPポーション ×3	
冒険者セット	

現在重量: 11  
 最大重量: 17  
 所持金: 75  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 牙爪族、装備している「種別: 格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1/防御	
効果: 対象にカバーを行う。行動済みでもカバー可能。この効果のカバーによって行動済にならない。								
カバームーブ	2	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果: 《カバーリング》を「射程: 20m」に変更する。								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自身		
効果: 白兵攻撃のダメージに+【筋力】。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
アームズマスタリー: 格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果: 命中判定+1D。ただし他の《アームズマスタリー》と同時に適応できない。								
ハードマッスル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 物理防御力に+[SL×3]。								
レジストエレメンタル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔法防御力に+[SL×3]。								
マインドアデプト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【精神】に+2。								
アイアンフィスト	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果: 武器攻撃のダメージに+【精神】。								
インデュア	★	5	効果参照	-	自身	自動成功	1/防御	
効果: BSを受けた直後に使用。そのとき受けたBSを全て回復する。								
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 危険感知判定に+1D。								
アスレチック	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 跳躍や登攀などの【筋力】判定に+1D。								
フックダウン	★	3	クロナップ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果: 【種別: ポーション】のアイテムを1個使用する。								
トレーニング: 精神	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 精神基本値に+3。								

精神基本値に+3。