

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	義理の親
出自 (効果)	学者			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	8	18	9	13	7
ボーナス	2	3	2	6	3	4	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	2	4	2	8	4	5	3

HP	37
MP	51
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助									
装身具	大きな目								
	能力値		4	0	2	0	5	6	7
スキル									
その他									
	総計(右)		3	2					
	総計(左)				2	6	5	6	6
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
ハイMPポーション ×3	
MPポーション ×4	
冒険者セット	

現在重量: 12
 最大重量: 14
 所持金: 305
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	知力基本値に+3。							
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受けるダメージに-[SLD]。							
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	対象のHPを[3D+CL×3]点回復する。							
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/ソリオ	
効果:	対象が受けるダメージを0に変更する。							
エフィシエント	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	効果をダイスで求める魔法攻撃・HP,MP回復・ダメージ増加,軽減を行「分類:魔術」のスキル・パワーの効果に+[SL×2]。							
コンコーダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	「対象:場面(選択)」「射程:視界」の対象にエネミー識別を行える。判定は1回行い、各対象の識別値と比較する。							
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	エネミー識別を行う。							
アイデンティファイ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	アイテム鑑定判定に+1D。							
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果:	難易度10の判定を行い、成功した場合、対象の戦闘不能を回復しHPを1にする。対象は行動済みとなる。							
モンスターロア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	エネミー識別判定に+1D。							
ハンズオブライト I	★	Ft 1	戦闘前	-	自身	自動成功	アコライト	
効果:	ダメージを行う「分類:魔術」の効果に+1D。この効果はシーン終了まで持続する。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 12
 最大重量: 14
 所持金: 305
 預金・借金: