

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	プリチャー	Lv.1:	プリチャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	平凡
出自 (効果)	魔術師			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	12	9	18	8
ボーナス	2	2	3	4	3	6	2
クラス修正	1	0	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	3	2	3	6	4	8	2

HP	37
MP	56
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胸部	メイジローブ					3			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
	能力値		2	0	3	0	8	7	8
スキル	ニンブル							3	
その他									
	総計(右)		1	2					
	総計(左)				3	6	8	10	8
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6		1	7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
トハイMPポーション	×2
MPポーション	×3
HPポーション	×3
毒消し	
冒険者セット	

現在重量: 9
最大重量: 14

所持金: 695 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【行動値】に+3。								
マジシャンズマイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLD]。								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1D。								
エリアルセイバー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: <風>属性の魔法ダメージに+[SL×4]。								
エリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 魔法攻撃を行う。この魔術判定に+1D、ダメージは「2D+5」(<風>属性)となる。								
エンチャントウェポン: 風	★	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象の武器攻撃のダメージを<風>属性の魔法ダメージに変更する。この効果はシーン終了まで持続する。								
リゼントメント	★	-	魔法攻撃	-	自身	自動成功	1/シリオ	
効果: 魔法攻撃を「対象: 単体*」に変更、ダメージに+[CL×10]。								
マジックフォージ	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果: 魔法攻撃のダメージに+[(SL×2)D]。								
コネクトアイ	1	4	セットアップ°	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージ・魔法防御力に+[SL+2]。この効果は3回まで重複し、シーン終了まで持続する。								
ウィルパワー	★	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 魔法・特殊攻撃のダメージに+【精神】。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
マジックブレス	2	5	効果参照	-	自身	自動成功	SL/シリオ	
効果: 「分類: 魔術」「タイミング: メジャー」「対象: 単体」のスキルを「対象: 範囲(選択)」に変更する。								
マジックノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術に関する事柄に対する知識判定に+1D。								
モンスターロア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: エネミー識別判定に+1D。								
エンチャンター I	★	Ft 1	《D種ウェポン》	-	自身	自動成功	メイジ	
効果: 《エンチャントウェポン》の効果を「《エンチャンター I》使用時に選択した属性の魔法ダメージに変更する」に変更する。								
トレーニング: 精神	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 精神基本値に+3。								