キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【作戦】		オート	0	なし	BP開始前に姉妹1人を好きな位置に配置できる
メインクラス		【失敗作】		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
メインクラス		【死人の流儀】		オート	基本パーツ	0-2	支援+２、基本パーツ1損傷
サブクラス		【子守唄】		オート	なし	なし	コストを下げる代わりに出目-1
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
				オート			
				オート			
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援２
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		対戦者ライフル		アクション	4	1-2	射撃攻撃５
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃1爆(補正+１)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援１
胴		たからもの		オート	なし	なし	本
胴		せぼね		アクション	なし	自身	次に使うマニューバーコスト-１(最低0)
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	1	0	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１