

キャラクター名
シャロム・メイディアランド

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	[暗視] [サクユバスの翼] [魅了]/弱点(魔法+2)
生まれ	魔法使い	性別	女
		年齢	120歳
冒険者Lv	15	経歴	
経験点	-85100		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	4	1		12	2
	敏捷度	8	1		16	2
体	筋力	4	1		12	2
	生命力	5	3		15	2
心	知力	6	9		32 + 2	5
	精神力	12	3		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
ソーサラー	15		
コンジャラー	13		
セージ	9		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	MP軽減/ウィザード	IB33 p
鋭い目	2120 p		
弱点看破	2121 p		
マナセーブ	2123 p		
魔法誘導	IB32 p		
鷹の目	IB30 p		
魔法拡大/数	IB39 p		
MP軽減/ソーサラー	IB33 p		
クリティカルキャスト	IB36 p		
魔法収束	IB39 p		
ダブルキャスト	IB37 p		

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
サクユバス語	○	○

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	1	3	3	3
シューター	0			

鎧と盾		必要			
鎧	盾	ランク	筋力	回避力	防護点
クロスアーマー			1		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		フェンサー		合計値	
				3	2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14															
制御棒	1H	1		2d+ 0	12	0	0															
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 3	2

HP
57

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 20

MP
100

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	20			
操霊魔法	13	18			
深智魔法	13	20			

練技/呪歌/騎芸/賦術

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	薔薇のチョーカー 割ったらだめーじ-2
背中	マント
右手	星の加護の指輪 和って使う
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

その他メモ

サクユバスの例に漏れず性欲は旺盛である。
 サクユバスであるにも関わらず、
 性技より魔術に興味がありそれゆえ他のサクユバスには見下されていおり、異端者のように扱われる。
 ある日、一体のサクユバスにサクユバスに向いてないと言われ、それに逆上し魔法で傷つけてしまう。
 そのことにより他のサクユバスと敵対し追放され、同族に対する嫌悪感を抱く。
 追放されて行き場がない時に人間と敵対していたバイス・ヴィーヴルに誘われ彼の中隊に入る。
 彼の中隊では謀報と戦闘の両方をうけ持っていた。
 戦争末期にバイス・ヴィーヴルが軍から失踪したことにより、他の中隊の隊員もるとも戦場に取り残される。
 その後バイスの代わりに指揮をとり人間達に立ち向かうとするが、
 人間たちの猛攻の前に仲間たちは次々と殺されるのを見てバイスへの恨みを募らせながら敗走する。
 その後命がながら逃げ出した彼女は敵であった人間たちの町に流れ着く。

自動失敗 チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕

