キャラクター名

イモルタ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	50
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落からの誘い		オート	なし	自身	奈落にいるとアクションC+1（1）
メインクラス		至極		オート	なし	自身	レベル3パーツを取得再生可能
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃+1
サブクラス		肉の宴		オート	1	自身	基本パーツを回復
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	なし	なし	行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		だるま		オート	なし	なし	任意の部位に割り振る（至極）
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		けもあし		オート	2	自身	移動1～2
脚		しっぽ		オート	なし	なし	行動値+1
脚		リミッター		オート	なし	なし	壊れると行動値+2