

キャラクター名 クエレル・ウィル・ジルトニカ プレイヤー名  

<b>種族</b>	ドレイクナイト	<b>種族特徴</b>	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
<b>生まれ</b>	練体師	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	20
<b>冒険者Lv</b>	7	<b>経歴</b>	特定の相手に恨みを買っている		
<b>経験点</b>	430		人種の文化が好き⇒食文化 幼少時、身体能力が著しく劣っていた		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
<b>技</b>	器用度	5	2	3	23 + 2	4
	敏捷度	4		2	19 + 1	3
<b>体</b>	筋力	6			18	3
	生命力	6	1	1	20	3
<b>心</b>	知力	14	2	2	25 + 1	4
	精神力	6			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グランプラー	7		
スカウト	6		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技		追加攻撃	220 p
		投げ攻撃	225 p
		カウンター	2120 p
		鎧貫き	1B39 p
		トレジャーハント	2120 p
		両手利き	223 p
		双撃	1B30 p
		二刀流	221 p
		武器習熟A/格闘	1B31 p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グランプラー	7	11	10	10	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グランプラー	合計値	11	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔剣				2d+ 0	0	0											
パワーリスト	1H	5	8	2d+ 8	9	1	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 11	3	43

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 10	2d+ 9	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	ひらめき眼鏡
首	
背中	
右手	知力指輪
腰	多機能ブラックベルト 3000+多機能1000
足	
その他	敏捷指輪

装備品	説明
左手	器用腕輪
	アルケミーキット

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベア	
クリレイ	

<p>— その他メモ —</p> <p>料理が趣味だけどそんなの被支配階級のやることだから家族にすら秘密にしている (食材が手に入ったら)みんなが起きる頃に朝食を用意してくれる妖精さん設定 知ったやつは全員殺してきたので誰も知らない 魔剣は料理に使うので魔物の血なんぞで汚したくないため絶対戦闘で使わない</p> <p>一般技能：料理人 5 醸造家 5</p>		<p>自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕ □□□□㉖</p>
--	--	--

