キャラクター名: 深智魔導士ゆきんこ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	120
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	250				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8			17	2
		敏捷度	6			15	2
体	4	筋力	4	1		9	1
		生命力	11			15	2
心	13	知力	9	1		23 + 1	4
		精神力	8			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	3		
セージ	1		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			
操霊魔法	3	7			
深智魔法	2	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ

エルフの村で魔術のゴーレムの精製や研究に勤しんでいたが、冒険することによる実践的な魔術についても鍛錬したいと考え生計を立てる実益も兼ねるため冒険者となった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
深智魔導士ゆきんこ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
強く魔化された樫の木	○□□○□□
3点魔晶石	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
5点マナチャージクリスタル	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
～ゴーレム強化アイテム～	○□□○□□
	○□□○□□
虎目石の金鋲（小）	○□□○□□
虎目石の鋲（小）	○□□○□□
柘榴石の活力（小）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□