

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	1000				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5			15	2	フェンサー	13		
	敏捷度	4			14	2	プリースト	10			
	7	筋力	12			19	3	スカウト	7		
生命力		10			17	2	レンジャー	5			
心	4	知力	4			8	1	エンハンサー	6		
		精神力	8			12	2	アルケミスト	2		

戦闘特技		
トレジャーハント	2120	p
ファストアクション	2123	p
治癒適性	2122	p
武器習熟/ソード	221	p
必殺攻撃	1B38	p
マルチアクション	1B39	p
防具習熟A/金属鎧	1B31	p
防具習熟S/金属鎧	1B32	p
武器習熟S/ソード	1B31	p
武器の達人	1B31	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	13	15	15	16	
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
	鎧			
	盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー		合計値	15 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
				2d+														
				2d+														

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

所持金	1200	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 15	0	56

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 15	2d+ 15	42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	11			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉘
	○□□□㉜
	○□□□㉙
	○□□□㉛