キャラクター名: ジル＝グレイス

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	魔物に襲われた事がある		
経験点	130		競い合う友人が居た		
			大切な約束をしている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8	2		18	3
		敏捷度	10			18	3
体	5	筋力	7	1		13	2
		生命力	2	2		9	1
心	9	知力	9	4	2	24	4
		精神力	10	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	7		
スカウト	1		
セージ	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
矢x3	○□□○□□
能力増強の腕輪	○□□○□□
魔晶石x6	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 10806 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	12			

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	223 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
妖精語	○	
妖魔語	○	
ザルツ地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
専用化：とんがり帽子	50
消費：10点	10

名誉点 所持 249 /合計 309

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1 ※専用化：MP+2
耳		
顔		
首	チョーカー（宝石）	※発動体：宝石1つ（加工費込み）
背中	宝石ケース	※発動体：宝石4つ入り（宝石の値段込み）
右手	能力増強の腕輪	※知力+2
腰	矢筒	シュートアロー用
足	トウリング（宝石）	※発動体：宝石1つ（加工費込み）
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

【PL:ゆお】
まあ、ベタな経歴が出ましたねという事で……

・“花の国”フェンディル王国の小さな村出身
・同じく妖精使いだった幼馴染と切磋琢磨していた
　※契約できるかどうかが命な妖精使いで切磋琢磨もへったくれもあるのか
　……なんてのは多分禁句
・幼馴染とお使いに行っていた最中に魔物に襲われ、二人で退治した
・その事件を切っ掛けに、幼馴染は修行の為カイン＝ガラへ旅立った
・旅費が足りなかったジルは、いつかカイン＝ガラで再会する事を約束し
　冒険者として当座の資金を稼ぐ事に

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟