キャラクター名

ロマン・シックザール

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	17歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	罪人
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	15

初期配置	楽園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
歌	
手紙	
少女	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アスカ	憧憬	3	①②③④⑤	
ウィル	執着	3	①②③④⑤	
コハク	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	-	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可能。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点１点を加える。ダメージ+2
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を＋１してもよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)。
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
頭		のうみそ		オート	2	0	行動値2
頭		めだま		オート	2	0	行動値１
頭		あご		アクション	1	0	肉弾攻撃１
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃攻撃１、攻撃判定の出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃５
腕		こぶし		アクション	4	自身	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	自身	支援１
腕		かた		アクション	3	自身	移動１
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御２。戦闘終了時に破損していなければパーツ２つを修復できる。
胴		手鏡		オート			
胴		せぼね		アクション	3	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	1	0	
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
				オート			